

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai Efektivitas *Board Game "Check Your Breast"* Terhadap Perilaku SADARI Sebagai Deteksi Dini Kanker Payudara Pada Remaja Putri di SMPN 2 Srandakan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Karakteristik responden pada kelompok eksperimen dan kelompok kontrol berdasarkan dukungan keluarga dan paparan informasi mengenai SADARI menunjukkan kondisi yang relatif homogen. Sebagian besar responden pada kedua kelompok memperoleh dukungan keluarga, sedangkan sebagian besar belum pernah memperoleh paparan informasi mengenai SADARI. Hasil uji statistik menunjukkan tidak terdapat perbedaan karakteristik yang bermakna antara kedua kelompok.
2. Terdapat perbedaan perilaku deteksi dini kanker payudara (SADARI) yang bermakna pada kelompok eksperimen setelah diberikan intervensi menggunakan *board game "Check Your Breast"*. Perbedaan tersebut terjadi pada perilaku SADARI secara keseluruhan maupun pada domain pengetahuan, sikap, dan praktik.
3. Terdapat perbedaan perilaku deteksi dini kanker payudara (SADARI) yang bermakna pada kelompok kontrol setelah diberikan edukasi menggunakan media leaflet. Perbedaan juga terjadi pada perilaku SADARI secara keseluruhan tetapi tidak ada perbedaan bermakna pada domain pengetahuan dan sikap.

4. Tidak terdapat perbedaan yang bermakna antara media *board game* "*Check Your Breast*" dan media leaflet dalam meningkatkan perilaku SADARI secara keseluruhan. Namun, media board game lebih efektif dibandingkan media leaflet dalam meningkatkan domain pengetahuan SADARI, sedangkan pada domain sikap dan praktik tidak terdapat perbedaan yang bermakna. Dengan demikian, *board game* "*Check Your Breast*" lebih efektif dalam meningkatkan pengetahuan mengenai SADARI pada remaja putri.

B. Saran

1. Bagi Kepala Sekolah dan Guru SMPN 2 Srandakan

Pihak sekolah diharapkan dapat memanfaatkan media board game "*Check Your Breast*" sebagai salah satu media edukasi dalam kegiatan promosi kesehatan atau pendidikan kesehatan reproduksi remaja. Media ini dapat dijadikan alternatif pembelajaran yang interaktif dan menyenangkan untuk meningkatkan pengetahuan, sikap, dan praktik SADARI pada siswi, sehingga kesadaran terhadap deteksi dini kanker payudara dapat ditanamkan sejak usia remaja.

2. Bagi Bidan Puskesmas Srandakan

Bidan diharapkan dapat mengembangkan penggunaan media board game "*Check Your Breast*" sebagai media pendukung dalam kegiatan penyuluhan kesehatan reproduksi remaja, baik di sekolah maupun di masyarakat. Penggunaan media yang interaktif diharapkan mampu meningkatkan partisipasi remaja dalam kegiatan edukasi sehingga pesan kesehatan

mengenai SADARI lebih mudah dipahami dan diterapkan dalam kehidupan sehari-hari.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya disarankan untuk mengembangkan penelitian mengenai media edukasi berbasis permainan dengan melibatkan jumlah responden yang lebih besar, cakupan wilayah yang lebih luas, serta waktu tindak lanjut (follow-up) yang lebih panjang untuk menilai keberlanjutan perubahan perilaku SADARI. Selain itu, penelitian selanjutnya dapat membandingkan board game dengan media edukasi interaktif lainnya, seperti aplikasi digital atau permainan berbasis teknologi, sehingga diperoleh media promosi kesehatan yang semakin efektif bagi remaja.