

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai “Efektivitas Media Game *Jigsaw Puzzle* Terhadap Pengetahuan Makanan Kariogenik Pada Anak Sekolah Dasar” dapat disimpulkan bahwa:

1. Tingkat pengetahuan anak sekolah dasar tentang makanan kariogenik sebelum diberikan edukasi menggunakan media game *jigsaw puzzle* berada pada kategori pengetahuan rendah.
2. Tingkat pengetahuan anak sekolah dasar tentang makanan kariogenik setelah diberikan edukasi menggunakan media game *jigsaw puzzle* mengalami peningkatan menjadi kategori pengetahuan baik.
3. Terdapat peningkatan tingkat pengetahuan anak sekolah dasar tentang makanan kariogenik setelah diberikan media game *jigsaw puzzle*, sehingga media game *jigsaw puzzle* efektif dalam meningkatkan pengetahuan tentang makanan kariogenik pada anak sekolah dasar.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Bagi Sekolah

Sekolah diharapkan dapat menggunakan media game *jigsaw puzzle* sebagai salah satu media edukasi kesehatan gigi dan mulut karena terbukti dapat meningkatkan pengetahuan siswa secara efektif.

2. Bagi Tenaga Kesehatan

Tenaga kesehatan, khususnya tenaga kesehatan gigi, diharapkan dapat memanfaatkan media pembelajaran yang interaktif dan menarik seperti game *jigsaw puzzle* dalam kegiatan promosi kesehatan di sekolah.

3. Bagi Siswa

Siswa diharapkan dapat menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh mengenai makanan kariogenik dalam kehidupan sehari-hari dengan membatasi konsumsi makanan yang dapat menyebabkan karies gigi.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan penelitian dengan jumlah sampel yang lebih besar serta menggunakan media edukasi lain untuk membandingkan efektivitas peningkatan pengetahuan kesehatan gigi dan mulut.