

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian yang dilakukan pada bulan Februari 2026 di MI Ma'arif Sembego sebanyak 70 responden dengan judul “Pengaruh Media Edukatif *Roll and Move Game* Terhadap Tingkat Pengetahuan Karies pada Anak Sekolah Dasar” dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Ada pengaruh media edukatif *roll and move game* sebagai media edukasi kesehatan gigi dan mulut terhadap tingkat pengetahuan karies pada anak sekolah dasar secara signifikan.
2. Pengetahuan tentang karies gigi pada kelompok eksperimen saat sebelum dilakukan penyuluhan menggunakan media edukatif *roll and move game* yaitu kriteria kurang.
3. Pengetahuan tentang karies gigi pada kelompok eksperimen setelah dilakukan penyuluhan dengan menggunakan media edukatif *roll and move game* yaitu didominasi kriteria cukup.

B. Saran

1. Bagi Institusi

Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan pembelajaran bagi mahasiswa dan tenaga profesi untuk mendukung pelaksanaan penyuluhan mengenai pengetahuan karies gigi pada anak sekolah dasar.

2. Bagi Responden

Diharapkan siswa dan siswi dapat terus meningkatkan pengetahuan tentang kesehatan gigi khususnya karies gigi. Siswa dan siswi juga diharapkan mampu menerapkan informasi yang telah diterima dari penyuluhan dengan menggunakan media edukatif *roll and move game* dalam kebiasaan sehari-hari.

3. Bagi Sekolah

Diharapkan untuk kepala sekolah dan guru dapat memanfaatkan media edukatif *roll and move game* sebagai sarana edukasi untuk meningkatkan pengetahuan tentang karies gigi.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan penelitian dengan cakupan objek yang lebih luas dengan menggunakan jumlah responden yang lebih banyak, serta menambah durasi pengamatan. Selain itu, peneliti juga disarankan untuk menggunakan variabel lain, seperti perilaku dan motivasi, supaya mengetahui apakah media edukatif *roll and move game* dapat berpengaruh terhadap perilaku dan motivasi.