

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah S, Andriani A. Efektifitas Penyuluhan Dengan Menggunakan Media Lembar Balik dan Powerpoint Terhadap Peningkatan Pengetahuan Remaja Putri Tentang Anemia Di SMAN 11 Banda Aceh. *Nasuwakes: Jurnal Kesehatan Ilmiah*. 27 Maret 2023;16(1):48–55. doi:[10.30867/nasuwakes.v16i1.419](https://doi.org/10.30867/nasuwakes.v16i1.419)
- Astuti WT, Nurhayati L, Saputro R. Pemberian Tablet Fe Terhadap Anemia Pada Remaja Putri. *Jurnal Keperawatan*. 2023;9(1):1–12.
- Badan Kebijakan Pembangunan Kesehatan (BKPK) Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. *Survei Kesehatan Indonesia 2023*. Jakarta: Kementerian Kesehatan Republik Indonesia; 2024. Tersedia pada: <https://kemkes.go.id/id/survei-kesehatan-indonesia-ski-2023>
- Creswell JW. *Research design: qualitative, quantitative, and mixed methods approaches*. 4 ed. USA: SAGE; 2014.
- Dale E. *Audiovisual Methods in Teaching*. New York: Dryden Press; 1969. (3).
- Dinas Kesehatan DIY 2025. *Seksi Kesehatan Keluarga, Gizi, dan Kesehatan Jiwa Dinas Kesehatan DIY tahun 2025*. 2025.
- Dinas Kesehatan Kabupaten Kulon Progo. *Hasil Skrining Anemia Remaja Putri Tahun 2024*. 2025.
- Falindri J, Rahmiati BF. Media Ular Tangga Tingkat Pengetahuan Anemia dan Asupan Sumber Zat Besi serta Kadar Hemoglobin Remaja Putri. Vol. 05. 2024;05(01):35–42. doi:<https://doi.org/10.30812/nutriology>
- Ghadam OS, Sohrabi Z, Mehrabi M, Fararouei M, Shahraki M, Hejazi N, dkk. Evaluating the effect of digital game-based nutrition education on anemia indicators in adolescent girls: A randomized clinical trial. *Food Science & Nutrition*. Februari 2023;11(2):863–71. doi:[10.1002/fsn3.3120](https://doi.org/10.1002/fsn3.3120)
- Glanz K, Rimer BK, Vizwanath K. *Health Behavior and Health Education: Theory, Research, and Practice*. 4 ed. San Francisco: Jossey-Bass; 2008. 45–65.
- Green L. *Health Program Planning, Implementation, and Evaluation* [Internet]. Johns Hopkins University Press; 2022. Tersedia pada: <https://muse.jhu.edu/book/100161> doi:[10.1353/book.100161](https://doi.org/10.1353/book.100161)
- Hidayati Y, Sulastri D, Defrin D. Analisis Faktor Risiko Anemia Defisiensi Besi pada Remaja Putri. *Plexus Med J*. 1 Oktober 2024;3(4):172–91. doi:[10.20961/plexus.v3i4.1817](https://doi.org/10.20961/plexus.v3i4.1817)
- Hisanah R, Nuryanto N, Rahadiyanti A, Wijayanti Hs. Pengaruh Edukasi Gizi Melalui Permainan Ular Tangga Dan Booklet Terhadap Pengetahuan, Sikap, Dan

Praktik Pencegahan Anemia Pada Remaja Putri. *Journal Of Nutrition College*. 1 Desember 2023;12(4):301–10. Doi:[10.14710/Jnc.V12i4.39995](https://doi.org/10.14710/Jnc.V12i4.39995)

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. Profil Kesehatan Indonesia 2023. Jakarta: Kementerian Kesehatan Republik Indonesia; 2024.

Kementerian Kesehatan RI. Pedoman Pemberian Tablet Tambah Darah (TTD) Bagi Remaja Putri. 2020.

Kementerian Kesehatan Republik Indonesia. Sosialisasi Indikator Program Gizi dan Kesehatan Keluarga Tahun 2025-2029. Dalam. Jakarta: Kementerian Kesehatan Republik Indonesia; 2025. Tersedia pada: <https://id.scribd.com/document/847007903/indikator-kesga-gizi-2025-2029>

Kusudaryati DPD, Marfuah D, Andriyani P. Hubungan Asupan Protein Dan Vitamin C Dengan Kadar Hemoglobin Remaja Putri Di Desa Donohudan Kabupaten Boyolali. *Profesi (Profesional Islam) : Media Publikasi Penelitian*. 27 September 2022;20(1):81–7. doi:[10.26576/profesi.v20i1.134](https://doi.org/10.26576/profesi.v20i1.134)

Lampropoulos G. Educational benefits of digital game-based learning: K-12 teachers' perspectives and attitudes. *Advances in Mobile Learning Educational Research*. 23 Agustus 2023;3(2):805–17. doi:[10.25082/AMLER.2023.02.008](https://doi.org/10.25082/AMLER.2023.02.008)

Maziyyah SA. Efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis permainan (digital game based learning) jenis aplikasi Kahoot terhadap hasil pembelajaran PAI kelas VII pada era new normal di SMP Negeri 1 Turen. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim; 2021. Tersedia pada: <http://etheses.uin-malang.ac.id/27388/>

Notoatmodjo S. Promosi Kesehatan dan Ilmu Perilaku. Jakarta: Rineka Cipta; 2012.

Notoatmodjo S. Metodologi Penelitian Kesehatan. Rineka Cipta; 2018.

Panjaitan WS, Kusnandar K, Hikmayani NH. Development of A Snakes and Ladders Game-Based Nutrition Education Media to Address Anemia in Adolescent Females. *PICNHS*. 15 Juni 2023;4(1):267–74. doi:[10.37287/picnhs.v4i1.1809](https://doi.org/10.37287/picnhs.v4i1.1809)

Panjaitan WS, Kusnandar K, Hikmayani NH, Sudikno S. Pendidikan Anemia Gizi Melalui Games Ular Tangga Meningkatkan Asupan Gizi Pada Remaja Putri. *Media Penelitian Dan Pengembangan Kesehatan*. 30 September 2023;33(3):34–46. Doi:[10.34011/jmp2k.v33i3.1677](https://doi.org/10.34011/jmp2k.v33i3.1677)

Pasamba LA, Titaley CR, Istia SS, Tahitu R, Asmin E, Noya FC, dkk. The Jaga Diri digital intervention improved knowledge and adherence to weekly iron-folic acid supplementation among adolescent girls in Maluku Province, Indonesia. *Front Digit Health*. 22 Januari 2026;7:1729623. doi:[10.3389/fdgth.2025.1729623](https://doi.org/10.3389/fdgth.2025.1729623)

Permatasari RD, Arestiningsih ES. Desain dan Pengembangan Game Ular Tangga untuk Edukasi Meningkatkan Pengetahuan dan Kepatuhan Konsumsi Tablet Tambah Darah pada Remaja Putri di SMPN 3 Gresik. Vol. 5. 2025;5.

Pratiwi D, Sunarti, Sitti NurDjannah. Gambaran Pengetahuan, Sikap Dan Perilaku Remaja Putri Tentang Anemia Defisiensi Besi. *Avicenna*. 24 April 2023;18(1):267–71. doi:[10.36085/avicenna.v18i1.4843](https://doi.org/10.36085/avicenna.v18i1.4843)

Purnama AA, Kalkautsar M. Permainan Ular Tangga Berbasis Game Based Learning untuk Meningkatkan Berpikir Kritis Siswa pada Pelajaran IPA. *Journal on Education*. 3 Maret 2023;5(4):11301–8.

Raihani AD, Utami RP, Sari RA. The Effectiveness of Educational Media on Knowledge, Dietary Patterns and Compliance with Iron Supplement Consumption in Anemic Adolescent Girls. *J Health Nutr Res*. 9 April 2024;3(1):53–61. doi:[10.56303/jhnresearch.v3i1.197](https://doi.org/10.56303/jhnresearch.v3i1.197)

Sari N, Safriana RE. Hubungan Pengetahuan Dan Kepatuhan Mengonsumsi Tablet Tambah Darah Dengan Kejadian Anemia Defisiensi Besi Pada Remaja Putri. *IJMT*. 29 Juli 2023;2(2):29. doi:[10.30587/ijmt.v2i2.5729](https://doi.org/10.30587/ijmt.v2i2.5729)

Septiariyani T, Setyorini RH, Prasetya TB. Application of the Health Belief Model to Predict Iron Supplementation Compliance Among Adolescent Girls in Bantul, Indonesia. *Journal of Health and Nutrition Research*. 1 April 2026;5(1):324–35. doi:[10.56303/jhnresearch.v5i1.898](https://doi.org/10.56303/jhnresearch.v5i1.898)

Setyaningrum Y, Dianingtyas M, Sutjiati E. Efektivitas Edukasi Gizi Dengan Permainan Dadu Terhadap Pengetahuan Gizi, Konsumsi Protein, Kepatuhan Konsumsi TTD, Dan Kadar Hemoglobin. *The Health Researcher's Journal*. 8 Juli 2025;2(3):18–22. doi:[10.00000/11knjh05](https://doi.org/10.00000/11knjh05)

Setyorini RH, Susanto A, Revika E. Information exposure, anemia perceptions, and parental roles in iron consumption compliance among adolescent girls. *JNKI (Jurnal Ners dan Kebidanan Indonesia) (Indonesian Journal of Nursing and Midwifery)*. 2 Maret 2026;14(1):1–16. doi:[10.21927/jnki.2026.14\(1\).1-16](https://doi.org/10.21927/jnki.2026.14(1).1-16)

Siyami AS, Achyar K, Kusuma IR. Hubungan Pengetahuan terhadap Kepatuhan Konsumsi Tablet Tambah Darah dengan Kejadian Anemia pada Remaja Putri. *Jurnal Riset Kesehatan Masyarakat*. 30 April 2023;3(2):80–6.

Sugiyono (2020) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. 2 Ed. Disunting Oleh Sutopo. Bandung: ALFABETA CV.

Wisnuwardani RW, Afiah N, Safika EL, Noviasy R, Kamba I, Wulandari S, dkk. Determinants of anemia among female adolescents in Samarinda City, Indonesia: An integrated analysis of nutritional, behavioral, and psychosocial factors. *Food and Humanity*. Mei 2026;6:101202. doi:[10.1016/j.foohum.2026.101202](https://doi.org/10.1016/j.foohum.2026.101202)

World Health Organization. WHO Global Anaemia Estimates: Key Findings 2025. Switzerland: Geneva; 2025.

World Health Organization. World Health Statistics 2025: Monitoring Health for the SDGs, Sustainable Development Goals. Geneva; 2025.

World Health Organization. Adolescent health. World Health Organization [Internet]. [dikutip 4 Januari 2026]. Tersedia pada: <https://www.who.int/health-topics/adolescent-health>

World Health Organization. WHO Anaemia Fact Sheet (2025). World Health Organization [Internet]. 10 Februari 2025. Tersedia pada: <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/anaemia>

Wulandari W, Widiensyah AT. Penerapan Model Pembelajaran Games Based Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Dan Numerasi Siswa. Vol. 13. 2023;13(3).

Yuniarti M, Rahmiwati A, Destriatania S. Strengthening Indonesia's adolescent anemia policy: a systematic review of global practices. Riset Informasi Kesehatan. 8 Juni 2026;15(1):61–71. doi:[10.30644/rik.v15i1.1047](https://doi.org/10.30644/rik.v15i1.1047)

Zahira Z, Sulandjari S. Pengaruh Edukasi Gizi Seimbang Menggunakan Metode Brainstorming Tertulis Disertai Game online Terhadap Pengetahuan dan Sikap Gizi Remaja Putri di MTs Annajah Jakarta. Jurnal Gizi dan Kesehatan Nusantara. 8 Juli 2024;4(2):585–90.