

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Terdapat pengaruh penyuluhan dengan media Board Game Interactive terhadap Peningkatan Pengetahuan tentang Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar.
2. Terdapat pengaruh penyuluhan dengan media Board Game Interactive terhadap Peningkatan Sikap tentang Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar.
3. Tidak terdapat pengaruh penyuluhan dengan media Buku Saku terhadap Peningkatan Pengetahuan tentang Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar.
4. Tidak terdapat pengaruh penyuluhan dengan media Buku Saku terhadap Peningkatan Sikap tentang Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar.
5. Penyuluhan dengan media Board Game Interactive lebih efektif dibandingkan dengan media Buku Saku terhadap Peningkatan Pengetahuan tentang Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar.
6. Penyuluhan dengan media Board Game Interactive lebih efektif dibandingkan dengan media Buku Saku terhadap Peningkatan dan Sikap tentang Gizi Seimbang pada Siswa Sekolah Dasar.

B. Saran

1. Bagi sekolah, sekolah dapat memanfaatkan media *Board Game Interactive* sebagai alat promosi kesehatan serta sebagai bahan pembelajaran yang menarik.
2. Bagi petugas gizi, petugas gizi dapat menggunakan *Board Game Interactive* untuk melakukan kegiatan promosi gizi, guna meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa di tingkat sekolah dasar.
3. Bagi peneliti selanjutnya, penggunaan media *Board Game Interactive* dapat menjadi alternatif dalam mengembangkan media pembelajaran dengan variable lainnya bagi siswa sekolah dasar, serta menjadi referensi yang berguna untuk penelitian mendatang.