

THE EFFECT OF PROMOTION USING MEDIA DART GAME ON KNOWLEDGE AND ATTITUDE TOWARDS MAINTAINING PERIODONTAL HEALTH IN STUDENTS

Maharani Anandya Pramesti¹, Wiworo Haryani², Etty Yuniarly³
^{1,2,3} Departement of Dental Health Poltekkes Ministry of Health Yogyakarta
Jl. Kyai Mojo No. 56 Pingit Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta
email : maharanipramestii9@gmail.com

ABSTRACT

Background: According to WHO (2024), 50%-100% of 12 year olds are at risk of periodontal disease and the Indonesian Health Survey (SKI 2023) shows 6.2% of 10-14 year olds have periodontal disease. Periodontal disease has a negative effect on oral health and lack of awareness is a major factor in the occurrence of periodontal disease. So that promotion with the right media is needed. Dart game is one of the effective media to improve knowledge and attitudes in junior high school students.

Purpose : To determine the effect of promotion using dart game media on knowledge and attitudes towards maintaining periodontal health among students.

Method: This type of research is a quasi experiment with Pre-test-Post-test with Control Group design. The population was students of SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta with sampling using purposive sampling technique totaling 80 respondents. The research was conducted in March 2025, using the instrument media dart game and questionnaire. The independent variable is promotion using dart game media and the dependent variable is knowledge and attitude towards maintaining periodontal health. Data analysis using Wilcoxon test and Mann Whitney test.

Results: Students' knowledge increased from the fair category 52,5% to the good category 87,5%, with a mean difference of 2,37. Similarly, attitudes increased from the fair category 77,5% to the good category 80%, with a mean difference of 2,9. The results of the Wilcoxon and Mann-Whitney tests showed a significance value of $p=0.000$ ($p<0,05$), indicating that the dart game media had a significant effect on students' knowledge and attitudes.

Conclusion: There was an influence of promotion using dart game media on improving students' knowledge and attitudes toward maintaining periodontal health.

Keywords: promotion, dart game media, knowledge, attitude, periodontal health

PENGARUH PROMOSI MENGGUNAKAN MEDIA DART GAME TERHADAP PENGETAHUAN DAN SIKAP MENJAGA KESEHATAN PERIODONTAL PADA SISWA

Maharani Anandya Pramesti¹, Wiworo Haryani², Etty Yuniarly³

^{1,2,3}Jurusan Kesehatan Gigi Poltekkes Kemenkes Yogyakarta

Jl. Kyai Mojo No. 56 Pingit Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta

email : maharanipramestii9@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang : Menurut WHO (2024), 50%-100% usia 12 tahun memiliki risiko penyakit periodontal dan Survei Kesehatan Indonesia (SKI 2023) menunjukkan 6,2% usia 10-14 tahun mengalami penyakit periodontal. Penyakit periodontal memiliki efek negatif pada kesehatan gigi dan mulut dan kurangnya kesadaran menjadi faktor utama terjadinya penyakit periodontal. Oleh karena itu, diperlukan upaya promosi dengan media yang tepat. *Dart game* merupakan salah satu media yang efektif untuk meningkatkan pengetahuan dan sikap pada siswa SMP.

Tujuan : Diketahui pengaruh promosi menggunakan media *dart game* terhadap pengetahuan dan sikap menjaga kesehatan periodontal pada siswa.

Metode : Jenis penelitian ini adalah *quasi eksperimen* dengan rancangan *Pre-test-Post-test with Control Group*. Populasi yaitu siswa SMP Muhammadiyah 3 Yogyakarta dengan pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling* sejumlah 80 responden. Penelitian dilaksanakan bulan Maret 2025, menggunakan instrumen media *dart game* dan kuesioner. Variabel *independent* yaitu promosi menggunakan media *dart game* dan variabel *dependent* yaitu pengetahuan dan sikap menjaga kesehatan periodontal. Analisis data menggunakan uji *Wilcoxon* dan uji *Mann Whitney*.

Hasil: Pengetahuan siswa mengalami peningkatan dari kategori cukup 52,5% menjadi kategori baik 87,5%, dengan selisih rata-rata sebesar 2,37. Peningkatan juga terjadi pada sikap siswa, dari kategori cukup 77,5% menjadi kategori baik 80%, dengan selisih rata-rata sebesar 2,9. Hasil analisis Uji *Wilcoxon* dan *Mann-Whitney* menunjukkan nilai $p=0,000$ ($p<0,05$), yang berarti media *dart game* berpengaruh signifikan terhadap pengetahuan dan sikap siswa.

Kesimpulan: Promosi menggunakan media *dart game* meningkatkan pengetahuan dan sikap menjaga kesehatan periodontal pada siswa.

Kata Kunci : promosi, media *dart game*, pengetahuan, sikap, kesehatan periodontal