

THE INFLUENCE OF THE CERIA ANIMATION VIDEO (PREVENTION OF ANEMIA IN ADOLESCENT GIRLS) ON KNOWLEDGE IN PREVENTING ANEMIA IN ADOLESCENT GIRLS AT SMP NEGERI 1 TEMON

¹Rere Debrila Effendi, ²Dyah Noviawati Setia Arum, ³Yuliantisari Retnaningsih

^{1,2,3}Department of Midwifery, Poltekkes Kemenkes Yogyakarta

Jl. Tata Bumi No.3 Banyuraden, Gamping, Sleman

Email: reredebrila14@gmail.com

ABSTRACT

Background: According to SKI data in 2023, the prevalence of anemia among adolescent girls in the Special Region of Yogyakarta was 23.92%. With the highest prevalence in Kulon Progo with 43.67% and the lowest prevalence in Gunung Kidul with 10.15%. According to the DIY health office in 2023, the highest percentage of anemia was in Kulon Progo district with anemia prevalence of 43.67%. The coverage of Fe tablets among adolescents in Kulon Progo district in 2023 was 96.9% but the prevalence of anemia in Kulon Progo district was still the highest in the DIY region.

Objective: Knowing the effect of CERIA animated video media on increasing knowledge of anemia prevention in adolescent girls.

Method: This research is a quasi experiment with pretest-posttest design with control group. The sample amounted to 80 students of SMP Negeri 1 Temon, divided into intervention group (animated video) and control group (leaflet). The sampling technique used purposive sampling. The analysis used Wilcoxon test and Mann Whitney U test.

Results: The average score of initial knowledge in the animated video group was 59.75 and in the leaflet group was 60.38. After the intervention, the mean score increased to 88.25 in the animated video group and 76.63 in the leaflet group. There was a significant increase in knowledge in both groups, but the increase was higher in the animated video group. The results of the Mann-Whitney U test post-test showed a p value = 0.000 (<0.05) which means there is a significant difference between the two groups after the intervention.

Conclusion: CERIA animated video is more effective than leaflet in increasing adolescent girls' knowledge about anemia prevention.

Keywords: Anemia, Knowledge, Adolescents, Animated Video.

**PENGARUH VIDEO ANIMASI CERIA (PENCEGAHAN REMAJA PUTRI
TERHADAP ANEMIA) TERHADAP PENGETAHUAN DALAM
PENCEGAHAN ANEMIA PADA REMAJA PUTRI
DI SMP NEGERI 1 TEMON**

¹Rere Debrila Effendi, ²Dyah Noviawati Setia Arum, ³Yuliantisari Retnaningsih

¹²³Jurusana Kebidanan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta

Jl. Tata Bumi No.3 Banyuraden, Gamping, Sleman

Email: reredebrila14@gmail.com

ABSTRAK

Latar Belakang: Menurut data SKI tahun 2023, prevalensi anemia pada remaja putri di Daerah Istimewa Yogyakarta yaitu 23,92%. Dengan prevalensi tertinggi di Kulon Progo sebanyak 43,67% dan prevalensi terendah di daerah Gunung Kidul sebanyak 10,15%. Menurut dinas kesehatan DIY tahun 2023 presentase anemia tertinggi berada di kabupaten Kulon Progo dengan prevalensi anemia 43,67%. Cakupan pemberian tablet Fe pada remaja di kabupaten Kulon Progo tahun 2023 adalah 96,9% namun prevalensi anemia di kabupaten Kulon Progo masih tertinggi di wilayah DIY.

Tujuan: Mengetahui pengaruh media video animasi CERIA terhadap peningkatan pengetahuan pencegahan anemia pada remaja putri.

Metode: Penelitian ini merupakan *quasi experiment* dengan desain *pretest-posttest with control group*. Sampel berjumlah 80 siswi SMP Negeri 1 Temon, dibagi menjadi kelompok intervensi (video animasi) dan kelompok kontrol (*leaflet*). Teknik sampling menggunakan *purposive sampling*. Analisis digunakan menggunakan uji *Wilcoxon* dan uji *Mann Whitney U*

Hasil: Skor rata-rata pengetahuan awal pada kelompok video animasi adalah 59,75 dan pada kelompok *leaflet* adalah 60,38. Setelah intervensi, skor rata-rata meningkat menjadi 88,25 pada kelompok video animasi dan 76,63 pada kelompok *leaflet*. Terdapat peningkatan pengetahuan yang signifikan pada kedua kelompok, namun peningkatan lebih tinggi pada kelompok video animasi. *Hasil uji Mann-Whitney U post-test* menunjukkan nilai $p = 0,000 (< 0,05)$ yang berarti terdapat perbedaan yang signifikan antara kedua kelompok setelah intervensi.

Kesimpulan: Video animasi CERIA lebih efektif dibandingkan *leaflet* dalam meningkatkan pengetahuan remaja putri mengenai pencegahan anemia.

Kata Kunci: Anemia, Pengetahuan, Remaja, Video Animasi.