

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai pengaruh permainan *puzzle* terhadap perkembangan motorik halus pada anak prasekolah di TK Among Siwi, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Pemberian metode permainan *puzzle* pada anak prasekolah usia 4-5 tahun berpengaruh terhadap perkembangan motorik halus pada anak
2. Terdapat peningkatan nilai rata-rata perkembangan motorik halus anak prasekolah usia 4-5 tahun sebelum dan setelah diberikan intervensi pada kelompok eksperimen yang diberikan metode bermain *puzzle*.
3. Terdapat peningkatan nilai rata-rata perkembangan motorik halus anak prasekolah usia 4-5 tahun sebelum dan setelah diberikan intervensi pada kelompok kontrol yang diberikan metode bermain *Lego Block*.
4. Menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan secara statistik namun kedua permainan tersebut tidak memiliki perbedaan yang signifikan dalam meningkatkan perkembangan motorik halus anak prasekolah usia 4-5 tahun pada kelompok intervensi dan kontrol sebelum dan sesudah diberikan intervensi.

B. Saran

1. Bagi Guru-guru TK Among Siwi
Penelitian ini dapat dijadikan masukan untuk TK agar dapat memberikan permainan yang bervariasi untuk menunjang proses belajar anak dalam mengembangkan kemampuan anak.

2. Bagi Mahasiswa Keperawatan

Penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan referensi dan wacana ilmiah dalam bidang keperawatan anak untuk memperkaya ilmu pengetahuan serta pendukung penelitian sebelumnya.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan masukan penelitian selanjutnya yang tidak diteliti oleh peneliti terkait faktor lain dan menyamakan membentuk kelompok atau individu dalam melakukan intervensi dikelompok eksperimen dan kontrol yang mempengaruhi perkembangan anak dan sebagai referensi perpustakaan dibidang yang sama di Poltekkes Kemenkes Yogyakarta.