

**ANIMATED VIDEO MEDIA TO INCREASE WORKERS' KNOWLEDGE
AND ATTITUDE REGARDING OCCUPATIONAL DISEASES
AT HOME INDUSTRY BAKPIA X**

Lily Aryani Dalimunte¹, Agus Kharmayana Rubaya², Rizki Amalia³

^{1,2,3} Jurusan Kesehatan Lingkungan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta
Jl. Tatabumi No. 3 Banyuraden, Gamping, Sleman.
Email: lilyaryani@ymail.com

ABSTRACT

One of the home industries in Yogyakarta is the Bakpia Manufacturing Business. Based on preliminary studies, there are several operational activities carried out in the home industry. Bakpia has various potential dangers related to Occupational Diseases (OD). In addition, counseling has been carried out for workers regarding the prevention of this disease using the lecture method, but there is a need for other methods so that counseling for workers is more interesting and effective. The purpose of this study was to determine the effect of using video animation on increasing the value of knowledge and attitudes of workers in the home industry bakpia related to occupational diseases. This type of research is Quasi-experimental with a Pretest-Posttest Control Group Design. Home Industry bakpia in RW 05 was the experimental group and Home Industry bakpia in RW 07 was the control group. The results of analysis using the Wilcoxon test showed that there was a significant difference between the pretest, posttest 1 and post-test 2 values of knowledge and attitudes about using animated videos. The Mann-Whitney test showed that there was a significant difference in the mean value of differences in pretest and posttest knowledge and attitudes between the experimental group and the control group. The conclusion of this research is that animated videos have an impact on increasing knowledge and attitudes regarding occupational diseases.

Keywords: Occupational diseases, bakpia, knowledge, attitude, animated video

MEDIA VIDEO ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN DAN SIKAP PEKERJA TENTANG PENYAKIT AKIBAT KERJA DI *HOME INDUSTRY* BAKPIA X

Lily Aryani Dalimunte¹, Agus Kharmayana Rubaya², Rizki Amalia³

^{1,2,3} Jurusan Kesehatan Lingkungan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta
Jl. Tatabumi No. 3 Banyuraden, Gamping, Sleman.
Email: lilyaryani@ymail.com

INTISARI

Salah satu *home industry* yang ada di Yogyakarta adalah usaha pembuatan bakpia. Berdasarkan studi pendahuluan terdapat beberapa kegiatan operasional yang dilakukan di *home industry* bakpia memiliki berbagai macam potensi bahaya terkait Penyakit Akibat Kerja (PAK). Selain itu, pernah dilakukan penyuluhan pada pekerja terkait dengan pencegahan penyakit tersebut, dengan menggunakan metode ceramah akan tetapi perlu adanya metode lain agar penyuluhan pada pekerja lebih menarik dan efektif. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh penggunaan video animasi terhadap peningkatan nilai pengetahuan dan sikap pada pekerja di *home industry* bakpia terkait penyakit akibat kerja. Jenis penelitian ini *Quasi experiment* dengan desain *Pretest Posttest with Control Group Design*. *Home Industry* bakpia di RW 05 sebagai kelompok eksperimen dan *Home Industry* bakpia di RW 07 sebagai kelompok kontrol. Hasil analisis dengan uji Wilcoxon menunjukkan ada perbedaan yang bermakna antara selisih *pretest*, *posttest* 1 dan *posttest* 2 nilai pengetahuan dan sikap dari penggunaan video animasi. Adapun uji *Mann Whitney* menunjukkan terdapat perbedaan yang signifikan pada nilai rerata selisih pengetahuan dan sikap *pretest* dan *posttest* antara kelompok eksperimen dengan kelompok kontrol. Kesimpulan dari penelitian ini adalah video animasi berpengaruh terhadap peningkatan nilai pengetahuan dan sikap terkait penyakit akibat kerja.

Kata kunci: Penyakit akibat kerja, bakpia, pengetahuan, sikap, video animasi