

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa Edu DBD Game mempunyai pengaruh dalam meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa SMP Negeri 10 Yogyakarta tentang pencegahan Demam Berdarah Dengue (DBD) yang meliputi :

1. Pengetahuan siswa SMPN 10 Yogyakarta tentang pencegahan DBD pada sebelum dan sesudah pendidikan kesehatan melalui Edu DBD Game terjadi peningkatan rata-rata.
2. Pengetahuan siswa SMPN 10 Yogyakarta tentang pencegahan DBD pada sebelum dan setelah pendidikan kesehatan melalui video animasi terjadi peningkatan rata-rata.
3. Sikap siswa SMPN 10 Yogyakarta tentang pencegahan DBD pada sebelum dan setelah pendidikan kesehatan melalui Edu DBD Game terjadi peningkatan rata-rata.
4. Sikap siswa SMPN 10 Yogyakarta tentang pencegahan DBD pada sebelum dan setelah pendidikan kesehatan melalui video animasi terjadi peningkatan rata-rata.

5. Tidak ada pengaruh signifikan pendidikan kesehatan melalui Edu DBD Game terhadap pengetahuan siswa SMPN 10 Yogyakarta tentang pencegahan DBD. Ada pengaruh signifikan pendidikan kesehatan melalui Edu DBD Game terhadap sikap siswa SMPN 10 Yogyakarta tentang pencegahan DBD.

B. Saran

1. Bagi guru SMPN 10 Yogyakarta

Diharapkan guru-guru khususnya guru pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan (PJOK) mampu memberikan pendidikan kesehatan tentang pencegahan DBD menggunakan Edu DBD Game agar bisa meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa kelas VII dan VIII terhadap pencegahan DBD. Untuk bisa menggunakan Edu DBD Game ini guru harus memiliki kemampuan mengoperasikan Powerpoint dengan baik dan benar, pendidikan kesehatan sebaiknya dilakukan secara tatap muka agar tidak terkendala jaringan. Pendidikan kesehatan bisa dilakukan saat jam pembelajaran. Setelah itu, untuk mengevaluasi pengetahuan dan sikap siswa maka guru bisa memberikan soal.

2. Bagi siswa SMPN 10 Yogyakarta

Diharapkan siswa yang belum memiliki pengetahuan baik dan sikap yang positif terhadap pencegahan DBD dapat menggunakan Edu DBD Game secara mandiri atau menonton video animasi supaya lebih memahami materi dan meningkatkan pengetahuan dan sikap siswa terhadap pencegahan DBD.

3. Bagi Peneliti lain

Hasil penelitian ini diharapkan bisa menjadi referensi untuk peneliti selanjutnya yang melakukan penelitian tentang pendidikan kesehatan khususnya tentang Demam Berdarah Dengue menggunakan media lain yang efektif dan inovatif. Selain itu peneliti selanjutnya dapat menggunakan Edu DBD Game sebagai media pendidikan kesehatan pencegahan DBD ditambah dengan melihat perilaku. Peneliti sebaiknya mempertimbangkan kendala jaringan apabila pelaksanaan penelitian dilakukan online, jika dengan tatap muka di sekolah, pendidikan kesehatan sebaiknya dilakukan pagi hari saat motivasi belajar siswa masih tinggi.