

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

1. Ada perbedaan yang bermakna penggunaan puzzle mitigasi bencana terhadap peningkatan pengetahuan anak di RW 07 Jetisharjo dengan $p\text{ value} = 0,037$ dan peningkatan sebesar 31 %
2. Ada perbedaan yang bermakna penggunaan puzzle mitigasi bencana terhadap peningkatan sikap anak di RW 07 Jetisharjo dengan $p\text{ value} = 0,003$ dan peningkatan sebesar 15%
3. Ada pengaruh peningkatan pengetahuan dan sikap sebelum dan sesudah dilakukan penyuluhan mitigasi bencana kebakaran di pemukiman padat penduduk menggunakan media puzzle.

B. Saran

1. Bagi Anak

Sebagai referensi media untuk belajar mengenai mitigasi bencana kebakaran dengan cara yang lebih santai dan menyenangkan, karena puzzle merupakan salah satu contoh alat peraga edukatif. Selain itu, dengan media ini anak-anak dapat membagi informasi mitigasi bencana kebakaran di pemukiman padat penduduk kepada orang lain contohnya teman sebaya, orang tua dan lain-lain

2. Bagi masyarakat

Masyarakat dapat menggunakan puzzle mitigasi bencana kebakaran untuk penyuluhan mitigasi bencana pada anak-anak.

3. Bagi BPBD

Dapat menggunakan puzzle mitigasi bencana kebakaran untuk penyuluhan pada anak-anak mengenai mitigasi bencana kebakaran di daerah lain yang berada di wilayah potensi bencana kebakaran.

4. Bagi Peneliti Lainnya

- a. Melakukan penelitian menggunakan puzzle mitigasi bencana kebakaran untuk mengetahui kemampuan praktik anak-anak mengenai mitigasi bencana kebakaran

Menggunakan media yang sama yaitu puzzle untuk penelitian dengan materi mitigasi bencana lainnya.