

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pengkajian 10 artikel penelitian tentang penyuluhan untuk meningkatkan pengetahuan mitigasi bencana gempa bumi pada anak-anak dapat disimpulkan bahwa :

1. Subjek penelitian dalam artikel kajian sebagian besar (80%) merupakan siswa SD dengan rentang kelas IV sampai kelas VI.
2. Metode penelitian dalam artikel kajian 40% menggunakan jenis penelitian dan pengembangan (R&D), 40% menggunakan jenis penelitian eksperimen, 10% menggunakan pendekatan deskriptif kuantitatif, dan 10% SDLC dengan model *Waterfall*.
3. Intervensi yang digunakan dalam artikel kajian sebagian besar (50%) berupa permainan.
4. Hasil yang didapat artikel sebelumnya sebanyak 60% penelitian berdampak secara statistik dan 40% berdampak secara deskriptif.
5. Hasil kajian artikel memiliki karakteristik perlakuan yang sama dengan media permainan kartu yang diusulkan peneliti, sehingga dapat digunakan sebagai acuan untuk mengembangkan media permainan kartu yang diprediksi dapat meningkatkan pengetahuan mitigasi bencana gempa bumi pada anak-anak.

B. Saran

1. Bagi peneliti lain
 - a. Dapat menggunakan literatur review ini sebagai sumbangan pemikiran jika akan melakukan penelitian serupa dengan menggunakan metode penelitian dan materi mitigasi bencana yang lain seperti gunung meletus, tsunami, kebakaran, maupun banjir.
 - b. Dapat menerapkan literatur review ini di lapangan untuk mengetahui pengaruh permainan kartu sebagai media penyuluhan terhadap pengetahuan mitigasi bencana gempa bumi pada anak-anak.
2. Bagi pengajar/ vasilitator mitigasi

Dapat dijadikan referensi dalam memberikan pengajaran maupun penyuluhan terkait mitigasi bencana gempa bumi bagi anak-anak.