

SKRIPSI

**REVIEW LITERATUR PENGARUH PERMAINAN KARTU
UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN
PEMBERANTASAN SARANG NYAMUK (PSN)
BAGI ANAK SEKOLAH**



**Disusun Oleh
ARIEN MAGDALENA LAISINA
P07133216004**

**PRODI SARJANA TERAPAN SANITASI LINGKUNGAN
JURUSAN KESEHATAN LINGKUNGAN
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES YOGYAKARTA
TAHUN 2020**

SKRIPSI

**REVIEW LITERATUR PENGARUH PERMAINAN KARTU
UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN
PEMBERANTASAN SARANG NYAMUK (PSN)
BAGI ANAK SEKOLAH**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Terapan Kesehatan Lingkungan



**Disusun Oleh
ARIEN MAGDALENA LAISINA
P07133216004**

**PRODI STUDI SARJANA TERAPAN SANITASI LINGKUNGAN
JURUSAN KESEHATAN LINGKUNGAN
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENKES YOGYAKARTA
TAHUN 2020**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

SKRIPSI

“Review Literatur Pengaruh Permainan Kartu Untuk Meningkatkan Pengetahuan Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) Bagi Anak Sekolah”

Disusun oleh :
ARIEN MAGDALENA LAISINA
NIM. P07133216004

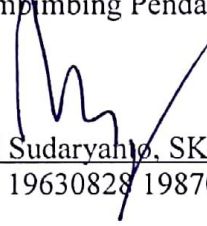
Telah disetujui oleh pembimbing pada tanggal :
8 Mei 2020

Menyetujui,

Pembimbing Utama,


Pembimbing Pendamping,


Dr. Heru Subaris K. SKM, M.Kes
NIP. 19660621 198902 1 001

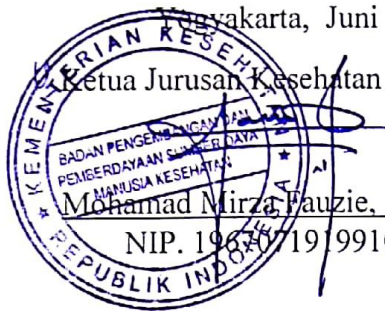

Sigid Sudaryanto, SKM, M.Pd
NIP. 19630828 198703 1 002

Jakarta, Juni 2020

Ketua Jurusan Kesehatan Lingkungan


Mohamad Mirza Fauzie, SST, M.Kes

NIP. 19670719 1991031002



HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

“Review Literatur Pengaruh Permainan Kartu Untuk Meningkatkan Pengetahuan Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) Bagi Anak Sekolah”

Disusun Oleh :
ARIEN MAGDALENA LASINA
NIM. P07133216004

Telah dipertahankan dalam seminar di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal : 12 Mei 2020

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua,
Sarjito Eko Windarso, SKM, MP
NIP. 195407151979041001

(.....)

Anggota,
Dr. Heru Subaris K, SKM, M.Kes
NIP. 19660621 198902 1 001

(.....)

Anggota,
Sigid Sudaryanto, SKM, M.Pd
NIP. 19630828 198703 1 002

(.....)

Yogyakarta, Juni 2020

U. KEMENTERIAN Kesehatan Lingkungan
KEMENTERIAN KESEHATAN
BADAN PENGEMBANGAN DAN
PEMBERDAYAAN SUMBER DAYA
MANUSIA KESEHATAN
Mohamad Mirza Fauzie, SST, M.Kes
NIP. 196607191991031002
REPUBLIC OF INDONESIA

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arien Magdalena Laisina
NIM : P07133216004
Program Studi : Sarjana Terapan Sanitasi Lingkungan
Judul : Review Literatur Pengaruh Permainan Kartu
Untuk Meningkatkan Pengetahuan
Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) Bagi Anak
Sekolah

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan usulan penelitian ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut.

Yogyakarta, 12 Mei 2020

Yang membuat pernyataan,



Arien Magdalena Laisina

NIM. P07133216004

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Poltekkes Kemenkes Yogyakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : ARIEN MAGDALENA LAISINA
NIM : P07133216004
Program Studi : Sarjana Terapan Sanitasi Lingkungan
Jurusan : Kesehatan Lingkungan

demikian demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Poltekkes Kemenkes Yogyakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas Skripsi saya yang berjudul :

**“REVIEW LITERATUR PENGARUH PERMAINAN KARTU UNTUK
MENINGKATKAN PENGETAHUAN PEMBERANTASAN SARANG
NYAMUK (PSN) BAGI ANAK SEKOLAH”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Poltekkes Kemenkes Yogyakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta

Pada tanggal : 12 Mei 2020



Yang menyatakan

Arien Magdalena Laisina

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “Review Literatur Pengaruh Permainan Kartu Untuk Meningkatkan Pengetahuan Pemberantasan Sarang Nyamuk (PSN) Bagi Anak Sekolah”.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Penulis menyadari tanpa adanya bimbingan dan dukungan, maka kurang sempurna penyelesaian skripsi ini. Untuk itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Joko Susilo, SKM, M.Kes., Direktur Poltekkes Kemenkes Yogyakarta.
2. Muh. Mirza Fauzie, SST, M.Kes., Ketua Jurusan Kesehatan Lingkungan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta.
3. Agus Kharmayana Rubaya, SKM, MPH., Ketua Prodi Sarjana Terapan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta.
4. Dr. Heru Subaris K, SKM, M.Kes., Dosen Pembimbing utama yang telah membimbing, mengarahkan, serta memberikan saran dalam penyelesaian skripsi ini.
5. Sigid Sudaryanto, SKM, M.Pd., Dosen Pembimbing pendamping yang telah membimbing, mengarahkan, serta memberikan saran dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Sarjito Eko Windarso, SKM, MP., Dosen Penguji yang telah memberikan saran dan kritik dalam perbaikan skripsi ini.
7. Orang tua dan keluarga besar yang selalu mendukung secara moral maupun material, memberikan doa, motivasi dan semangat.
8. Teman-teman Sarjana Terapan Reguler lulusan 2020 yang telah banyak berbagi ilmu untuk menyelesaikan skripsi ini.
9. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kesalahan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik, saran, dan masukan dari berbagai pihak. Semoga dalam menyelesaikan skripsi ini dapat memberikan manfaat.

Yogyakarta, 12 Mei 2020

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
SKRIPSI	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
PERNYATAAN PUBLIKASI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
INTISARI	xii
ABSTRAK	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan	6
D. Ruang Lingkup	6
E. Manfaat	7
BAB II METODE PENELITIAN	9
A. Jenis dan Sifat Penelitian	9
B. Metode Penelitian	9
C. Waktu Pelaksanaan	13
D. Metode Analisis	13
E. Prosedur Penelitian	14
BAB III RINGKASAN PUSTAKA	16
A. Ringkasan Review Pustaka	16
BAB IV ANALISIS DAN SINTESIS	25
A. Analisis Sintesis	25
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
A. Kesimpulan	47
B. Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48
LAMPIRAN	51

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Identifikasi Kriteria Inklusi dan Eksklusi	11
Tabel 2. Strategi Pencarian pada Data Base.....	13
Tabel 3. Ringkasan Review Pustaka	17
Tabel 4. Materi dan Pertanyaan dalam Kartu.....	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Skema Pemilihan Artikel dengan Kriteria Inklusi dan Eksklusi...	12
Gambar 2. Desain Jadi Kartu Tepuk Nyamuk 3M+	52
Gambar 3. Design 13 Gambar Kartu Tepuk Nyamuk 3M+.....	53
Gambar 4. Desain 13 Pertanyaan Kartu Tepuk Nyamuk 3M+	54

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Desain Jadi Kartu Tepuk Nyamuk 3M+.....	52
Lampiran 2. Design 13 Gambar Kartu Tepuk Nyamuk 3M+	53
Lampiran 3. Desain 13 Pertanyaan Kartu Tepuk Nyamuk 3M+	54
Lampiran 4. Petunjuk Permainan Kartu PSN 3M+.....	55
Lampiran 5. Materi dan Pertanyaa Kartu PSN 3M+.....	57
Lampiran 6. Jurnal ke-1 (<i>Board Game as an Educational Media for Dengue Prevention Knowledge for Schoolaged Children</i>).....	59
Lampiran 7. Jurnal ke-2 (<i>An Educational Card Game for Enhancing Students' Learning of the Periodic Table</i>).....	69
Lampiran 8. Jurnal ke-3 (<i>Developing an Education Card Game for Science Learning in Primary Education</i>).....	71
Lampiran 9. Jurnal ke-4 (<i>Educational Gaming In The Health Sciences: Systematic Review</i>)	76
Lampiran 10. Jurnal ke-5 (<i>An Augmented-Reality Interactive Card Game for Teaching Elementary School Students</i>)	87
Lampiran 11. Jurnal ke-6 (<i>"We Need People To Collaborate Together Against This Disease": A Qualitative Exploration Of Perceptions Of Dengue Fever Control In Caregivers' Of Children Under 5 Years, In The Peruvian Amazon</i>).....	92
Lampiran 12. Jurnal ke-7 (<i>Beta Testing an Oral Health Edutainment Card Game Among 12–13 Year Old Children in Bangalore, India</i>)..	94
Lampiran 13. Jurnal ke-8 (<i>Fruit And Vegetable Playing Cards: Utility Of The Game For Nutrition Education</i>)	103
Lampiran 14. Jurnal ke-9 (Memperkenalkan Permainan Jumentik Sebagai Media Edukasi Untuk Melatih Masyarakat Memantau Jentik Nyamuk)	112
Lampiran 15. Jurnal ke-10 (Pengaruh Permainan Kartu Kasugi terhadap Peningkatan Pengetahuan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat pada Anak).....	126

