

## **BAB II**

### **METODE PENELITIAN**

#### **A. Desain dan Jenis Penelitian**

Desain penelitian merupakan penjabaran lebih lanjut dari desain rangkuman hasil penelitian dengan jenis *review* literatur. Jenis penelitian ini adalah studi *review* literatur yang berupaya untuk mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang akan diangkat.

#### **B. Metode Pengumpulan Data**

##### 1. Sumber data base penelitian

Menggunakan pencarian melalui google dan *website* jurnal-jurnal dari beberapa universitas maupun jurnal nasional yang dicari pada tahun 2015 sampai 2020 berupa laporan hasil penelitian dan *review* yang membahas terapi bermain flashcard untuk perkembangan bahasa anak autis. Kata kunci terapi bermain, *flashcard*, perkembangan bahasa anak autis, dan autisme digunakan untuk mencari pada database elektronik. Artikel diseleksi berdasarkan judul dan informasi abstrak. Apabila informasi pada judul dan abstrak tidak jelas, mempergunakan naskah lengkap untuk dilakukan *review*. Selain itu, digunakan pula buku atau buku elektronik yang dicari pada tahun 2010-2020.

##### 2. Waktu publikasi

Pencarian terbatas dalam kurun waktu tertentu, peneliti menentukan kurun waktu selama 5 tahun terakhir untuk pencarian jurnal dan 10 tahun terakhir untuk pencarian buku.

### 3. Kriteria inklusi dan eksklusi

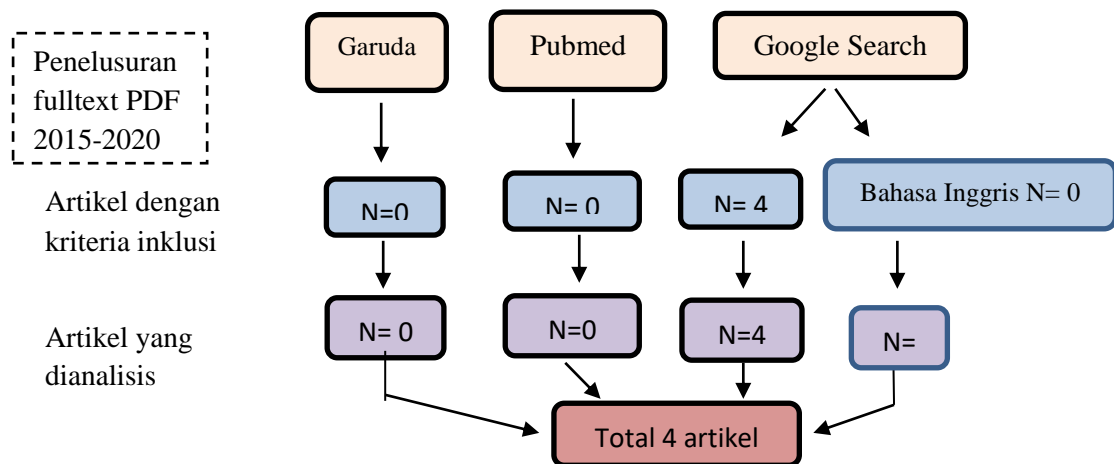
#### a. Kriteria inklusi dalam studi ini adalah:

- 1) Hasil penelitian/*review* tentang terapi bermain *flashcard* untuk perkembangan bahasa anak autis.
- 2) Artikel/jurnal diterbitkan tahun 2015-2020.
- 3) Artikel/jurnal meneliti tentang penggunaan terapi bermain *flashcard*.

#### b. Kriteria eksklusi dalam studi ini adalah:

- 1) Hasil penelitian/*review* yang bukan tentang terapi bermain *flashcard* untuk perkembangan bahasa anak autis.
- 2) Artikel/jurnal diterbitkan kurang dari tahun 2015.
- 3) Artikel/jurnal meneliti tentang penggunaan terapi bermain lain selain *flashcard*.

Setelah dilakukan seleksi dengan menggunakan kriteria inklusi dan eksklusi, kemudian diekstraksi dalam bentuk tabel seperti dibawah ini:



Gambar 1. Skema Pemilihan Artikel Berdasarkan Kriteria Inklusi dan Kriteria Eksklusi

#### 4. Strategi Penelusuran Publikasi

Dalam penelusuran publikasi jurnal, desain penelitian yang *direview* adalah semua jenis penelitian yang relevan dengan tema penelitian *review* literatur yaitu penelitian kuantitatif maupun penelitian kualitatif.

Penelusuran yang dilakukan melalui sumber Garuda dengan kata kunci terapi bermain *flashcard* untuk perkembangan bahasa pada anak autis tidak ditemukan jurnal yang sesuai dengan kriteria inklusi. Saat mencoba untuk mencari dengan kata kunci terapi bermain *flashcard*, autisme, maupun perkembangan bahasa anak autis tidak ada hasil yang didapatkan. Semuanya tertulis 0 jurnal.

Penelusuran jurnal yang dilakukan melalui pubmed juga tidak mendapatkan jurnal yang relevan. Pencarian dengan menggunakan kata kunci *flashcard* dan juga autisme ditemukan beberapa jurnal yang keluar sesuai dengan kata kunci, tetapi jurnal yang berisi tentang terapi bermain *flashcard* untuk perkembangan bahasa anak autis tidak ditemukan. Tidak ada yang relevan dengan judul *review* literatur dan juga kriteria inklusi.

Penelusuran melalui *google search* ditemukan terdapat 4 jurnal yang relevan dengan judul *review* literatur dan kriteria inklusi. Pencarian menggunakan kata kunci terapi bermain *flashcard* ditemukan 4 jurnal yang membahas perkembangan bahasa anak autis, jurnal yang lain membahas membahas tentang interaksi sosial pada

anak autis sehingga penulis tidak mengambil jurnal tersebut untuk *direview*.

Tabel 1. Tabel Strategi Pencarian Pada Data Based

---

| Langkah pencarian artikel melalui data based  |
|---|
| 1. Pengaruh terapi bermain <i>flashcard</i> untuk perkembangan bahasa pada anak autis |
| 2. Perkembangan bahasa anak autis   |

---