

SKRIPSI

**PENGARUH PENYULUHAN MENGGUNAKAN PERMAINAN
MONOPOLI HIV/AIDS TERHADAP PENINGKATAN
PENGETAHUAN REMAJA TENTANG HIV/AIDS
DI SMA MUHAMMADIYAH 5 YOGYAKARTA
2019**



**FARADILA PUTRI PERMATAHATI
P07124318036**

**PRODI SARJANA TERAPAN KEBIDANAN
JURUSAN KEBIDANAN
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENTERIAN KESEHATAN YOGYAKARTA
TAHUN 2019**

SKRIPSI

PENGARUH PENYULUHAN MENGGUNAKAN PERMAINAN MONOPOLI HIV/AIDS TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN REMAJA TENTANG HIV/AIDS DI SMA MUHAMMADIYAH 5 YOGYAKARTA 2019

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Terapan Kebidanan



**FARADILA PUTRI PERMATAHATI
P07124318036**

**PRODI SARJANA TERAPAN KEBIDANAN
JURUSAN KEBIDANAN
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENTERIAN KESEHATAN YOGYAKARTA
TAHUN 2019**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi

“PENGARUH PENYULUHAN MENGGUNAKAN PERMAINAN
MONOPOLI HIV/AIDS TERHADAP PENINGKATAN
PENGETAHUAN REMAJA TENTANG HIV/AIDS
DI SMA MUHAMMADIYAH 5 YOGYAKARTA
2019”

Disusun oleh:
Faradila Putri Permatahati
P07124318036

Telah disetujui oleh pembimbing pada tanggal : 21 Mei 2019

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Yuliasti Eka P., S.ST., MPH
NIP. 198107052002122001

Pembimbing Pendamping,



Mina Yumei Santi, S.ST., M.Kes
NIP. 198003042008012014

Yogyakarta, Mei 2019
Ketua Jurusan Kebidanan

Politeknik Kesehatan Kementerian Kesehatan Yogyakarta,



DR. Yuni Kusmiyati, SST., MPH
NIP. 1976062120021220001

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

“PENGARUH PENYULUHAN MENGGUNAKAN PERMAINAN
MONOPOLI HIV/AIDS TERHADAP PENINGKATAN
PENGETAHUAN REMAJA TENTANG HIV/AIDS
DI SMA MUHAMMADIYAH 5 YOGYAKARTA
2019”

Disusun oleh:
Faradila Putri Permatahati
NIM. P07124318036

Telah dipertahankan dalam seminar di depan Dewan Penguji
Pada tanggal: 27 Mei 2019

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua,

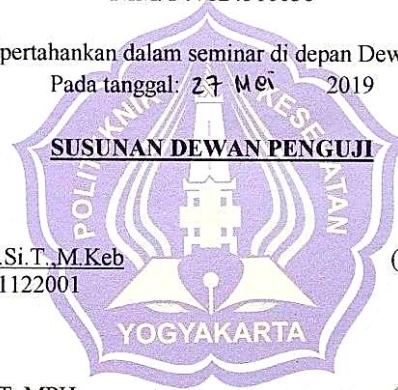
Yani Widyastuti, S.Si.T., M.Keb
NIP. 197601032001122001

Anggota,

Yuliasti Eka P., S.ST., MPH
NIP. 198107052002122001

Anggota,

Mina Yumei Santi, S.ST., M.Kes
NIP. 198003042008012014



(.....)

(.....)

(.....)

Yogyakarta,
Ketua Jurusan Kebidanan
Politeknik Kesehatan Kementerian Kesehatan Yogyakarta,



DR. Yuni Kusmiyati, SST., MPH
NIP. 1976062120021220001

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Faradila Putri Permatahati

NIM : P07124318036

Tanda Tangan :

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, overlapping letters and lines, positioned to the right of the 'Tanda Tangan' label.

Tanggal : 27 Mei 2019

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Poltekkes Kemenkes Yogyakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Faradila Putri Permatahati
NIM : P07124318036
Program Studi : Sarjana Terapan Kebidanan
Jurusan : Kebidanan

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Poltekkes Kemenkes Yogyakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty- Free Right)** atas Skripsi saya yang berjudul :

Pengaruh penyuluhan menggunakan permainan monopoli hiv/aids terhadap peningkatan pengetahuan remaja tentang HIV/AIDS di SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta 2019. Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Poltekkes Kemenkes Yogyakarta berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta Pada
tanggal : Mei 2019

Yang menyatakan



(Faradila Putri Permatahati)

PENGARUH PENYULUHAN MENGGUNAKAN PERMAINAN MONOPOLI HIV/AIDS TERHADAP PENINGKATAN PENGETAHUAN REMAJA TENTANG HIV/AIDS DI SMA MUHAMMADIYAH 5 YOGYAKARTA 2019

Faradila Putri Permatahati*, Yuliasti Eka P., Mina Yumei Santi
Jurusan Kebidanan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta,
Jl. Mangkuyudan MJ III/304 Yogyakarta
Email : faradilapp95@gmail.com

ABSTRAK

Latar belakang: HIV masih menjadi permasalahan kesehatan di dunia. Menurut *United Nations Programme on HIV and AIDS* (UNAIDS) 2017, 36.9 juta jiwa hidup dengan HIV di akhir tahun 2017, sebanyak 2,1 juta orang merupakan penderita baru dan 1,1 juta meninggal karena menderita AIDS. Secara global AIDS merupakan penyebab kematian kedua pada remaja umur 10-19 tahun. Berdasarkan studi pendahuluan di SMA Muhammadiyah 5 secara acak didapatkan pengetahuan remaja tentang HIV/AIDS masih rendah. Peneliti tertarik untuk mengadakan penelitian pengembangan permainan monopoli sebagai media promosi kesehatan tentang HIV/AIDS untuk meningkatkan pengetahuan remaja tentang HIV/AIDS.

Tujuan penelitian : Untuk mengetahui pengaruh penyuluhan menggunakan permainan monopoli HIV/AIDS terhadap peningkatan pengetahuan remaja tentang HIV/AIDS di SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta tahun 2019

Metode Penelitian : Penelitian dilaksanakan dengan *quasi experimental research*. Rancangan penelitian dengan *pretest-posttest* dengan kelompok kontrol. Sampel penelitian 40 remaja kelas XI IPA I dan kelas XI IPS I SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta untuk kelompok perlakuan dan 40 remaja putri kelas XI IPA II dan kelas XI IPS II SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta untuk kelompok kontrol. Teknik *sampling* menggunakan *purposive sampling*. Pengumpulan data menggunakan kuesioner untuk mengukur pengetahuan.

Hasil penelitian : Uji *Paired sample t-test* pada kelompok perlakuan ($p\text{-value} = 0,000$) dan kelompok kontrol ($p\text{-value} = 0,002$). Hal ini menunjukkan adanya pengaruh pada peningkatan pengetahuan baik dari kelompok perlakuan maupun kelompok kontrol. Uji *independent sampel t-test* terdapat perbedaan dengan nilai $p\text{-value} = 0,000$. Nilai *mean* pada kelompok perlakuan 14,563 sedangkan *mean* pada kelompok kontrol 3,563 ($14,563 > 3,563$).

Kesimpulan: Penyuluhan menggunakan permainan monopoli tentang HIV/AIDS lebih meningkatkan pengetahuan remaja tentang HIV/AIDS.

Kata kunci: HIV/AIDS, Permainan Monopoli HIV/AIDS, Pengetahuan

**THE EFFECT OF USING HIV/AIDS MONOPOLY GAMES ON
INCREASING ADOLESCENT KNOWLEDGE ABOUT
HIV/AIDS IN MUHAMMADIYAH 5 SENIOR HIGH SCHOOL
YOGYAKARTA 2019**

Faradila Putri Permatahati*, Yuliasti Eka P, Mina Yumei Santi
Department of Midwifery, Health Polytechnic of Health Ministry Yogyakarta
Jl. Mangkuyudan MJ III/304 Yogyakarta
Email : faradilapp95@gmail.com

ABSTRACT

Background: HIV is still a big health issue worldwide. According to the United Nations Program on HIV and AIDS (UNAIDS), 36.9 million people live with HIV at the end of 2017, 2.1 million people are new infected and 1.1 million died from AIDS. Globally AIDS is the second leading cause of death in adolescents aged 10-19 years. Based on randomized preliminary study at Muhammadiyah 5 Senior High School that the knowledge of adolescents about HIV/AIDS was still low. This study is focus to conduct research on the development of monopoly games as a health promotion media to increase adolescent knowledge about HIV/AIDS.

Objective: To determine the effect of counseling using a monopoly games of HIV/AIDS on increasing adolescent knowledge about HIV/AIDS at Muhammadiyah 5 Senior High School, Yogyakarta in 2019

Methods: The study is designed with quasy-experimental research. Study design with pretest-posttest with the control group. The study samples are 40 adolescents in 11th grade of Science Class I and 11th grade of Social Class I at Muhammadiyah 5 Senior High School for treatment group as well as 40 adolescent girls in 11th grade of Science Class II and 11th grade of Social Class II at Muhammadiyah 5 Senior High School for control group. The sampling technique uses purposive sampling. Data collection uses a questionnaire to measure knowledge.

Result: Paired sample t-test in the treatment group (p -value = 0,000) and the control group (p -value = 0,002). There is an effect on increasing knowledge between the treatment group and the control group. Independent sample t-test shows a difference with p -value = 0,000. The mean value in the treatment group is 14,563 while the mean in the control group is 3,563 ($14,563 > 3,563$).

Conclusion: Using the monopoly games of HIV/AIDS further increases adolescent knowledge about HIV/AIDS.

Key words: HIV / AIDS, monopoly games of HIV/AIDS, Knowledge

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan berkat-Nya sehingga tugas menyusun skripsi dengan judul “Pengaruh Penyuluhan menggunakan Permainan Monopoli HIV/AIDS terhadap Peningkatan Pengetahuan Remaja Tentang HIV/AIDS di SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta 2019” dapat terwujud.

Skripsi ini disusun sebagai persyaratan mencapai Sarjana Terapan Kebidanan pada Prodi Sarjana Terapan Jurusan Kebidanan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta. Skripsi ini terwujud atas bimbingan, arahan, dan bantuan dari berbagai pihak yang tak bisa disebutkan satu persatu dan pada kesempatan ini, penulis menyampaikan penghargaan dan terimakasih kepada:

1. Joko Susilo, SKM., M.Kes, selaku Direktur Politeknik Kesehatan Kemenkes Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk melakukan penelitian.
2. DR. Yuni Kusmiyati, SST., MPH, selaku Ketua Jurusan Kebidanan Politeknik Kesehatan Kemenkes Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk melakukan penelitian.
3. Yuliasti Eka Purnamaningrum, S.ST., MPH, selaku Ketua Prodi Sarjana Terapan Jurusan Kebidanan Politeknik Kesehatan Kemenkes Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan pada mahasiswa untuk melakukan penelitian dan selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan kepada penulis.
4. Mina Yumei Santi, S.ST., M.Kes, selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan kepada penulis.
5. Yani Widyastuti, S.Si.T. M.Keb, selaku penguji skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan kepada penulis.
6. Nanik Setiyawati, S.ST., M.Kes, selaku konsultan ahli materi yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan pada materi tentang HIV/AIDS yang tertuang pada Permainan Monopoli HIV/AIDS.

7. M. Imam Hariyono, S.Sn, selaku konsultan ahli media yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan pada desain Permainan Monopoli HIV/AIDS.
8. Ervin Setiadi yang telah membantu proses pengeditan Permainan Monopoli HIV/AIDS.
9. Drs. Suyanto, selaku Kepala Sekolah SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta yang telah memberikan izin dan memfasilitasi untuk melakukan penelitian.
10. Drs. H. Herynugroho, selaku Kepala Sekolah SMA Muhammadiyah 3 Yogyakarta yang telah memberikan izin dan memfasilitasi untuk melakukan uji validitas.
11. Asep Nurcahyanto, S.Pd, selaku Guru di SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta yang membantu jalannya penelitian.
12. Remaja kelas XI SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta dan Remaja SMA Muhammadiyah 3 Yogyakarta yang telah bersedia menjadi responden penelitian.
13. Teman-teman Sarjana Terapan Kebidanan Kelas alih jenjang angkatan tahun 2018 yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.
14. Orang tua, keluarga, dan teman-teman yang selalu memberikan dukungan kepada penulis.

Penulis menyadari skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik, dan saran yang bersifat membangun dari berbagai pihak. Akhir kata, Penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Yogyakarta, Mei 2019

Penulis

Faradila Putri Permatahati

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	7
D. Ruang Lingkup Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian.....	8
F. Keaslian Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Telaan Pustaka	11
B. Kerangka Teori	36
C. Kerangka Konsep	37
D. Hipotesis	37
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Desain Penelitian.....	38
B. Rancangan Penelitian	38
C. Populasi dan Sampel Penelitian	42
D. Waktu dan Tempat Penelitian.....	42
E. Variabel Penelitian	43
F. Definisi Operasional Variabel Penelitian	43
G. Jenis dan Teknik Pengumpulan Data	45
H. Alat ukur/ Instrumen dan Bahan Penelitian.....	45
I. Uji Validitas dan Reliabilitas	54
J. Prosedur Penelitian.....	57
K. Manajemen Data	63
L. Etika Penelitian	67

M. Kelemahan Penelitian.....	69
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. HASIL	70
B. PEMBAHASAN	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. KESIMPULAN	81
B. SARAN.....	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Perbedaan Penelitian Dahulu dengan Penelitian Ini	8
Tabel 2. Definisi Operasional Variabel.....	41
Tabel 3. Kisi-Kisi Kuisisioner Peningkatan Pengetahuan Tentang HIV/AIDS.....	44
Tabel 4. <i>Coding</i>	61
Tabel 5. Distribusi Frekuensi Responden Berdasarkan Karakteristik di SMA Muhammadiyah 5 Yogyakarta tahun 2019	71
Tabel 6. Distribusi Nilai Pengetahuan Responden Sebelum dan Sesudah diberikan Permainan Monopoli HIV/AIDS dan <i>Leaflet</i>	72
Tabel 7. Perbedaan Rerata Peningkatan Pengetahuan pada Kelompok Monopoli HIV/AIDS dan Kelompok <i>Leaflet</i>	73
Tabel 8. Uji Statistik Pengaruh Penyuluhan Menggunakan Permainan Monopoli HIV/AIDS.....	74
Tabel 9. Hasil Uji dengan <i>Independent sample t-test</i>	75

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. <i>Dale Cone Experiences</i>	25
Gambar 2. <i>Modification Theory Lawrence Green</i>	36
Gambar 3. Kerangka Konsep	37
Gambar 4. Sistematika Desain Penelitian	39
Gambar 5. Papan Permainan Monopoli	50
Gambar 6. Uang Monopoli.....	50
Gambar 7. Kartu Dana Umum.....	50
Gambar 8. Kartu Kesempatan	51
Gambar 9. Kartu Hak Milik Bangunan.....	51
Gambar 10. Pita HIV/AIDS	52
Gambar 11. Buku Pertanyaan.....	52
Gambar 12. Dadu Permainan	52
Gambar 13. Pion	53
Gambar 14. Hotel dan Rumah	53

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran : Surat Ijin Penelitian.....	86
Lampiran 1: Anggaran Penelitian.....	95
Lampiran 2: Jadwal Penelitian	96
Lampiran 3: Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP) 1	97
Lampiran 4: Persetujuan Setelah Penjelasan (PSP) 2	98
Lampiran 5: Lembar Persetujuan Menjadi Respoden.....	99
Lampiran 6: Laporan Hasil Uji Kelayakan Permainan Monopoli HIV/AIDS	100
Lampiran 7: Keterangan Uji Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan Tentang HIV/AIDS	104
Lampiran 8: Output Uji Analisis	106
Lampiran 9: Kuesioner Pengetahuan Tentang HIV/AIDS.....	113
Lampiran 10: Kunci Jawaban Kuisisioner Pengetahuan Tentang HIV/AIDS	116
Lampiran 11: Master Data Skor Pengetahuan	117
Lampiran 12: Master Data Identitas Kelompok Perlakuan	118
Lampiran 13: Master Data Identitas Kelompok Kontrol	119
Lampiran 14: Satuan Acara Penyuluhan Kelompok Kontrol	120
Lampiran 15: Satuan Acara Penyuluhan Kelompok Perlakuan	122
Lampiran 16: Lembar Permohonan menjadi Konsultan Ahli Materi	124
Lampiran 17: Lembar Persetujuan menjadi Konsultan Ahli Materi	125
Lampiran 18 : Angket untuk Konsultan Ahli Materi	126
Lampiran 19 : Lembar Permohonan menjadi Konsultan Ahli Media	128
Lampiran 20: Lembar Persetujuan menjadi Konsultasn Ahli Media	129
Lampiran 21: Angket untuk Konsultan Ahli Media	130
Lampiran 22 : Angket untuk Sampel Tercoba	134
Lampiran 23 : Isi Media Kelompok Perlakuan	136
Lampiran 24 : Isi Media Kelompok Kontrol.....	141