

KARYA TULIS ILMIAH

**PENERAPAN PERMAINAN DAM-DAMAN “LASKAR LINGKUNGAN”
SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN PRAKTIK
PEMILAHAN SAMPAH SISWA KELAS V SDIT SMART
CENDEKIA KARANGANOM**



SYNTHIA OKTAVIANA
NIM. P07133116037

**PRODI DIPLOMA TIGA SANITASI
JURUSAN KESEHATAN LINGKUNGAN
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENTERIAN KESEHATAN
YOGYAKARTA
TAHUN 2019**

KARYA TULIS ILMIAH

**PENERAPAN PERMAINAN DAM-DAMAN “LASKAR LINGKUNGAN”
SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN PRAKTIK
PEMILAHAN
SAMPAH SISWA KELAS V SDIT SMART
CENDEKIA KARANGANOM**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Ahli Madya Kesehatan**



**SYNTHIA OKTAVIANA
NIM. P07133116037**

**PRODI DIPLOMA TIGA SANITASI
JURUSAN KESEHATAN LINGKUNGAN
POLITEKNIK KESEHATAN KEMENTERIAN KESEHATAN
YOGYAKARTA
TAHUN 2019**

PERSETUJUAN PEMBIMBING

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Karya Tulis Ilmiah

Penerapan Permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan” Sebagai Upaya
Peningkatan Pengetahuan Dan Praktik Pemilahan Sampah Siswa Kelas V SDIT
Smart Cendekia Karanganom

Disusun Oleh :

SYNTHIA OKTAVIANA
NIM. P07133116037

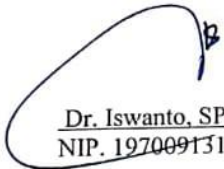
Telah disetujui oleh pembimbing pada tanggal :


15 Mei 2019

Menyetujui,

Pembimbing Utama,


Pembimbing Pendamping,


Dr. Iswanto, SPd, M.Kes
NIP. 197009131993031001


Naris Dyah Prasetyawati, SST, Msi
NIP. 198703252009122002

Yogyakarta,

2019

☐ Ketua Jurusan Kesehatan Lingkungan 



HALAMAN PENGESAHAN

KARYA TULIS ILMIAH

“PENERAPAN PERMAINAN DAM-DAMAN “LASKAR LINGKUNGAN” SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN PRAKTIK PEMILAHAN SAMPAH SISWA KELAS V SDIT SMART CENDEKIA KARANGANOM”

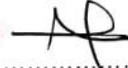
Disusun Oleh

SYNTHIA OKTAVIANA
NIM. P07133116037

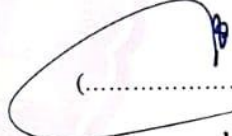
Telah dipertahankan dalam seminar di depan Dewan Penguji
Pada tanggal : 20 Mei.....2019

SUSUNAN DEWAN PENGUJI


Ketua,
Abdul Hadi Kadarusno, SKM, MPH
NIP. 197404011996031002


(.....)

Anggota,
Dr. Iswanto, SPd, M.Kes
NIP. 197009131993031001


(.....)

Anggota,
Naris Dyah Prasetyawati, SST, MSi
NIP. 198703252009122002


(.....)

Yogyakarta, 2019
Ketua Jurusan Kesehatan Lingkungan



HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Karya Tulis Ilmiah ini adalah hasil karya penulis sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun dirujuk telah penulis nyatakan dengan benar.

Nama : SYNTHIA OKTAVIANA

NIM : P07133116037

Tanda Tangan :.....

Tanggal : 2019

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA TULIS ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Poltekkes Kemenkes Yogyakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : SYNTHIA OKTAVIANA
NIM : P07133116037
Program Studi : DIPLOMA TIGA SANITASI
Jurusan : KESEHATAN LINGKUNGAN

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Poltekkes Kemenkes Yogyakarta **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas Karya Tulis Ilmiah saya yang berjudul :

“PENERAPAN PERMAINAN DAM-DAMAN “LASKAR LINGKUNGAN”
SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN PRAKTIK
PEMILAHAN SAMPAH SISWA KELAS V SDIT SMART CENDEKIA
KARANGANOM”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Poltekkes Kemenkes Yogyakarta berhak menyimpan, mengalihkan media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta

Pada tanggal : 2019

Yang menyatakan

Materai 6000

(SYNTHIA OKTAVIANA)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah (KTI) dengan judul “Penerapan Permainan Dam–Daman “Laskar Lingkungan” Sebagai Upaya Peningkatan Pengetahuan Dan Praktik Pemilahan Sampah Siswa Kelas V SDIT Smart Cendekia Karanganom”. Penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI) ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Kesehatan Lingkungan pada Program Studi Diploma Tiga Jurusan Kesehatan Lingkungan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta.

Karya Tulis Ilmiah ini terwujud atas bimbingan dan pengarahan dari pembimbing utama dan pembimbing pendamping serta bantuan dari berbagai pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Penulis pada kesempatan ini menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Joko Susilo, SKM, M.Kes selaku Direktur Poltekkes Kemenkes Yogyakarta
2. M.Mirza Fauzie, SST, M.Kes selaku Ketua Jurusan Kesehatan Lingkungan
3. Haryono, SKM, M.Kes selaku Ketua Program Studi Diploma Tiga Sanitasi
4. Hanggoro Tri Nugroho, S.Pd selaku Kepala Sekolah SDIT Smart Cendekia Karanganom
5. Dr. Iswanto, S.Pd, M.Kes selaku Pembimbing utama yang telah memberikan banyak bantuan dan bimbingan dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini.
6. Naris Dyah Prasetyawati, SST, M.Si Pembimbing pendamping yang telah membimbing dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini.

7. Abdul Hadi Kadarusno, SKM, MPH selaku Dosen Penguji yang telah memberikan berbagai masukan dan saran yang bermanfaat dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah.
8. Orang Tua penulis, Bapak Djoko Siswanto dan Ibu Sri Sudarmi serta Adik Aldi Danu Prakoso yang senantiasa memberikan dukungan baik fisik maupun materil dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini.
9. Sahabat yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini.

Akhir kata, penulis berharap Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga Tugas Akhir ini membawa manfaat bagi perkembangan ilmu.

Yogyakarta, 4 Mei 2019

Penulis

INTISARI

PENERAPAN PERMAINAN DAM-DAMAN “LASKAR LINGKUNGAN” SEBAGAI UPAYA PENINGKATAN PENGETAHUAN DAN PRAKTIK PEMILAHAN SAMPAH SISWA KELAS V SDIT SMART CENDEKIA KARANGANOM

Synthia Oktaviana*, Iswanto, Naris Dyah Prasetyawati
Jurusan Kesehatan Lingkungan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta,
Jl. Tatabumi No.03, Banyuraden, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta
*Email : Oktavianas310@gmail.com

Permasalahan sampah tidak hanya terjadi di dalam rumah tangga, tetapi juga di sekolah. Pengelolaan sampah SDIT Smart Cendekia Karangnom masih rendah dan belum dilakukan pemilahan. Tempat sampah pada di sekolah ini diletakkan di depan setiap ruang kelas. Jumlah siswa kelas I sampai dengan kelas VI pada sekolah tersebut yaitu 308 siswa. Salah satu metode penyampaian materi adalah dengan menggunakan permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan”.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan” sebagai upaya peningkatan pengetahuan dan praktik pemilahan sampah pada siswa kelas V SDIT Smart Cendekia Karangnom. Jenis penelitian ini merupakan penelitian yang bersifat pre/prae eksperimen dengan sasaran siswa kelas V SDIT Smart Cendekia Karangnom. Variabel terikat yang digunakan yaitu peningkatan pengetahuan dan praktik pemilahan sampah.

Peningkatan pengetahuan ditandai dengan kenaikan 27,49% dan peningkatan praktik ditandai dengan kenaikan 60,72%. Uji statistik yang digunakan adalah Uji *Wilcoxon Rank Test* dengan hasil nilai *Asymp. Sig (2-tailed)* atau *p-value* pada tingkat pengetahuan (0,000) dan praktik (0,000) < 0,05 sehingga terdapat perbedaan bermakna antara sebelum dan setelah penggunaan permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan”.

Kata Kunci : Permainan, Pemilahan Sampah, Dam-Daman, Praktik

ABSTRACT

APPLICATION OF THE DAM-DAMAN "LASKAR LINGKUNGAN" GAME AS AN EFFORTS TO IMPROVE KNOWLEDGE AND ELECTION PRACTICE SORTING GARBAGE FIFTH GRADE STUDENTS SDIT SMART CENDEKIA KARANGANOM

Synthia Oktaviana*, Iswanto, Naris Dyah Prasetyawati
Jurusan Kesehatan Lingkungan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta,
Jl. Tatabumi No.03, Banyuraden, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta
*Email : Oktavianas310@gmail.com

Waste problems are not only occurred in households, but also in schools. SDIT Smart Cendekia Karanganom's waste management is improperly and has not been sorted. The number of students in grade I to VI at the school is 374 students. One method of delivering material is to use the Dam-Daman "Laskar Lingkungan" game.

This study aim is to determine effect using of the Dam-Daman "Laskar Lingkungan" game as an effort to increase knowledge and practice of sorting garbage in fifth grade students of SDIT Smart Cendekia Karanganom. This type of research is a pre experimental study with the aim of fifth grade students of SDIT Smart Cendekia Karanganom. The dependent variable are increasing knowledge and practice of sorting waste.

Knowledge increase was marked by an increase of 27.49% and an increase in practice was marked by an increase of 60.72%. The statistical test used is Wilcoxon Rank Test with Asymp Sig (2-tailed) value or p-value at knowledge level (0.000) and practice (0.000) <0,05 so there is a significant difference between before and after the use of Dam-Daman "Laskar Lingkungan" game.

Keywords: Games, Sorting Garbage, Dam-Daman, Practice

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
INTISARI.....	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Ruang Lingkup.....	5
E. Manfaat Penelitian	6
F. Keaslian Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	10
B. Kerangka Konsep	29
C. Pertanyaan Peneliti.....	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Jenis dan Desain Penelitian.....	31
B. Populasi dan Sampel	31
C. Waktu dan Tempat	32
D. Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	32
E. Hubungan Antar Variabel	36
F. Cara Pengumpulan Data.....	36
G. Alat dan Bahan Pelaksanaan Penelitian	37
H. Prosedur Penelitian.....	37
I. Rencana Analisis Data	40
J. <i>Dummy Table</i>	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil	42

B. Pembahasan	48
C. Faktor Pendukung dan Penghambat	54
D. Keterbatasan Penelitian	54

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	55
B. Saran.....	55

DAFTAR PUSTAKA	57
----------------------	----

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Kerangka Konsep Penelitian	29
Gambar 2. Hubungan Antar Variabel	36
Gambar 3. Distribusi pengetahuan dan praktik pemilahan sampah siwa kelas V SDIT Smart Censekia Karanganom	45
Gambar 4. Peralatan Permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan”	80
Gambar 5. Pengisian soal pretest pengetahuan oleh responden.....	80
Gambar 6. Responden melakukan pretest simulasi praktik pemilahan sampah.....	81
Gambar 7. Pengisian daftar hadir oleh responden	81
Gambar 8. Pemberian materi pemilahan sampah dan langkah bermain Dam-Daman “Laskar Lingkungan”	82
Gambar 9. Proses bermain Permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan” yang dilakukan responden.....	82
Gambar 10. Pengisian soal <i>post test</i> pengetahuan oleh responden	80
Gambar 11. Responden melakukan <i>post test</i> simulasi praktik pemilahan sampah	80
Gambar 12. Pemberian bahan kontak pada responden	84
Gambar 13. Pemberian kenang-kenangan kepada SDIT Smart Cendekia Karanganom.....	84

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian	61
Lampiran 2. Denah lokasi SDIT Smart Cendekia Karanganom	63
Lampiran 3. Lembar kuesioner	64
Lampiran 4. Kunci jawaban kuisisioner pengetahuan siswa tentang pemilahan sampah	66
Lampiran 5. Hasil Pengukuran Pengetahuan Siswa Kelas V SDIT Smart Cendekia Karanganom	67
Lampiran 6. Hasil Pengukuran Simulasi Praktik Pada Siswa Kelas V SDIT Smart Cendekia Karanganom	69
Lampiran 7. Hasil Uji Normalitas Data Dan Uji <i>Wilcoxon Rank Test</i> Tingkat Pengetahuan	71
Lampiran 8. Hasil Uji Normalitas Data Dan Uji <i>Wilcoxon Rank Test</i> Tingkat Praktik	72
Lampiran 9. Konsep Permainan Dam-Daman “Laskar Lingkungan”	73
Lampiran 11. Daftar Hadir Siswa Kelas V SDIT Smart Cendekia Karanganom	79
Lampiran 12. Dokumentasi Kegiatan Penelitian	80
Lampiran 13. Biaya Penelitian	85

DAFTAR SINGKATAN

DBD : Demam Berdarah *Dengue*

ISPA : Inspeksi Saluran Pernafasan Akut

RI : Republik Indonesia

RT : Rukun Tangga

RW : Rukun Warga

SD : Sekolah Dasar

SDIT : Sekolah Dasar Islam Terpadu

SDN : Sekolah Dasar Negeri

SNI : Standar Nasional Indonesia

UU : Undang-Undang

VCD : *Video Compact Disc*