

**PENGARUH MEDIA PERMAINAN *FLY AND BEE* UNTUK
MENINGKATKAN PENGETAHUAN NUTRISI DALAM PENUNJANG
TUMBUH KEMBANG AGREGAT ANAK SD N MLATI 1**

Fitriyana Puspita Dewi¹, Bondan Palestin², Nurun Laasara³

¹²³Jurusan Keperawatan Poltekkes Kemenkes Yogyakarta,

Jl. Tatabumi No. 3 Banyuraden, Gamping, Sleman

Email : fitriyanadewi386@gmail.com

ABSTRAK

Anak sekolah merupakan komunitas beresiko mengalami masalah kesehatan. Tumbuh kembang anak dipengaruhi berbagai faktor salah satunya nutrisi. Kebutuhan nutrisi yang tepat adalah tidak boleh kurang atau berlebihan. Terdapat 46 dari 87 anak sekolah usia 10-13 tahun belum mengetahui tentang nutrisi dalam penunjang tumbuh kembang anak. Dengan adanya masalah tersebut, diberikannya intervensi dengan media menarik untuk memudahkan pemberian informasi nutrisi dalam penunjang penunjang tumbuh kembang anak. Tujuan Penelitian adalah mengetahui pengaruh media permainan *fly and bee* untuk meningkatkan pengetahuan nutrisi dalam penunjang tumbuh kembang agregat anak SD N Mlati 1 dengan usia 10-13 tahun. Jenis penelitian adalah *pre-experimental design*, dengan rancangan “*one-group pretest – posttest design*“. Jumlah populasi 87 anak dan jumlah sampel 77 anak. Data dianalisis menggunakan uji wilcoxon dengan taraf signifikan ($p \leq 0,05$). Hasil uji statistik menunjukkan tidak ada pengaruh skor pengetahuan sebelum dan sesudah diberikan intervensi pertama ($p=0,242$) p value menunjukkan tidak signifikan $p \geq 0,005$, namun ada pengaruh secara signifikan ($p \leq 0,05$) peningkatan skor pengetahuan sesudah diberikan intervensi kedua dengan $p=0,000$. Kesimpulan dari penelitian ini adalah ada pengaruh sebesar 9% dan sisanya 91% yang dipengaruhi oleh variabel pengganggu pada penyuluhan kesehatan melalui media permainan *fly and bee* terhadap peningkatan pengetahuan tentang nutrisi dalam penunjang tumbuh kembang anak sekolah dasar kelas 4, 5, dan 6. Saran dari peneliti adalah pada penelitian selanjutnya intervensi dapat dilakukan sebanyak ≥ 2 kali intervensi dengan melibatkan keluarga sehingga adanya peningkatan pola asuh anak.

Kata Kunci : komunitas anak sekolah dasar, nutrisi, permasalahan nutrisi, permainan *fly and bee*

***THE EFFECT OF FLY AND BEE GAME MEDIA TO INCREASE
NUTRITION KNOWLEDGE IN SUPPORTING THE GROWTH AND
DEVELOPMENT OF CHILDREN'S AGGREGATES SD N MLATI 1***

Fitriyana Puspita Dewi¹, Bondan Palestin², Nurun Laasara³
¹²³ *Nursing Department* of Poltekkes Kemenkes Yogyakarta,
Jl. Tatabumi No. 3 Banyuraden, Gamping, Sleman
Email : fitriyanadewi386@gmail.com

ABSTRACT

School children are community risk of health problems. Children's growth and development is influenced factors, one of which is nutrition. The nutrition is not lacking or excessive. There are 46 out of 87 school children aged 10-13 years who don't know about nutrition. This problem, interventions are given with attractive media to facilitate of nutritional information. The purpose determine is the effect of fly and bee game media to increase nutritional knowledge in supporting the growth and development of SD N Mlati 1 children aged 10-13 years. The type of research is pre-experimental, with "one-group pretest - posttest design". The population was 87 children and sample was 77 children. Analyzed using the Wilcoxon test with a significant ($p \leq 0.05$). The results showed no effect knowledge scores before and after first intervention ($p=0.242$) insignificant $p \geq 0.005$, but significant effect ($p \leq 0.05$) after the second intervention with $p=0.000$. The conclusion is effect of 9% and 91% which is influenced by confounding variables on health counseling through fly and bee game media on increasing knowledge about nutrition in supporting the growth and development of elementary school grades 4, 5, and 6. The suggestion is further research give the intervention as ≥ 2 intervention by involving the family so increase parenting.

Keywords: elementary school children community, nutrition, nutrition problems, fly and bee game