

## DAFTAR PUSTAKA

- Afriany, R., & Purnama, B. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis di Rumah Sakit TK. IV dr. Bratanata Jambi*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, 1(2), 147-158. Diakses dari <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jurnalmsi/article/view/1319> pada tanggal 5 Oktober 2023.
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aulia, A. Z. R., & Sari, I. (2023). *Analisis Rekam Medis Elektronik Dalam Memunjang Efektivitas Kerja Di Unit Rekam Medis Di Rumah Sakit Hermina Pasteur*. INFOKES (Informasi Kesehatan), 7(1), 21-31. Diakses dari <https://garuda.kemdikbud.go.id/documents/detail/3643236> pada tanggal 3 Oktober 2023.
- Darmawan R. (2013). *Pengalaman, Usability, dan Antarmuka Grafis: Sebuah Penelusuran Teoritis*. Jurnal of Visual Art and Design, 4(2), 4,95-102.
- Gabrielsa Dehoni, P., Puspita Ningsih Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani, K., Correspondent Author, I., & Author, F. (2020). *Dampak Ketidaklengkapan Rekam Medis Rawat Inap Kasus Covid-19 Terhadap Pelayanan di Rumah Sakit Condong Catur Yogyakarta*. International Journal of Healthcare Research, 3(1), xx-xx. Diakses dari <http://journal2.uad.ac.id/index.php/ijhr/index> pada tanggal 29 September 2023.
- Geasela, Y. M., Ranting, P., & Fernandes Andry, J. (2018). *Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation*. Jurnal Informatika, 5(2). Diakses dari <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/3741> pada tanggal 11 September 2023.
- Ghiffary, M. N., Susanto, T. D., & Prabowo, A. H. (2018). *Analisis komponen desain layout, warna, dan kontrol pada antarmuka pengguna aplikasi mobile berdasarkan kemudahan penggunaan (studi kasus: aplikasi olride)*. Jurnal Teknik ITS, 7(1), A143-A148. Diakses dari <http://ejournal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/28723> pada tanggal 1 November 2023.
- Hapsari, C. M. (2015). *Kajian Yuridis Pemakaian Rekam Medis Elektronik Di Rumah Sakit*.
- Hartati, E., Novelia, E., Amalia Kartika, N., PalComTech, S., Basuki Rahmat No, J., & Sistem Informasi STMIK PalComTech Palembang, J. (2021). *Analisis Desain User Interface Website Peremajaan Sawit Rakyat (PSR) Dengan Metode Heuristic Evaluation User Interface Design Analysis Website*

- Peremajaan Sawit Rakyat (Psr) Using The Heuristic Evaluation Method*. Teknomatika, 11(01), 1–5. <http://program-psr.bdpd.or.id/>
- Khotimah, C., & Santi, R. (2023). *Analisis User Interface Website PPID UIN Raden Fatah Palembang Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer Dan Sains, 1(1), 362–373. <http://ppid.radenfatah.ac.id/>.
- Kuntoro, W., & Istiono, W. (2017). *Kepuasan Pasien Terhadap Kualitas Pelayanan di Tempat Pendaftaran Pasien Rawat Jalan Puskesmas Kretek Bantul Yogyakarta*. Jurnal Kesehatan Vokasional. Diakses dari <https://journal.ugm.ac.id/jkesvo/article/view/30327> pada tanggal 11 November 2023.
- Lily Wijaya, L. W., & Deasy Rosmala Dewi, D. R. D. (2017). *Rekam Medis Dan Informasi Kesehatan (RMIK)*.
- Mantik, J., Dandi, M., & Atika, L. (2022). *Analisis User Interface Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Terhadap Academic Management System Poltekkes Kemenkes Palembang*. In Jurnal Mantik (Vol. 6, Issue 3). Online.
- Mauladi, & Suratno, T. (2016). *Analisis Penentu Antarmuka Terbaik Berdasarkan Eye Tracking Pada Sistem Informasi Akademik Universitas Jambi*. 1, 64–68. Diakses pada tanggal 10 Oktober 2023.
- Meirizky Girdayanto, T., Fernandes Andry, J., Ivana Limawal, I., Debby, F., & Bunda Mulia Jubiko, U. (2022). *Analisis User Interface Pada Website Bukalapak Dengan Metode Heuristic Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Teknologi Universitas Bunda Mulia*. Diakses dari <https://doi.org/10.2241/narada.2022.v9.i1.003> pada tanggal 29 September 2023.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma (Vol. 10, Issue 2)*. Diakses dari <http://www.jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/171> pada tanggal 1 November 2023.
- Multazam, M., Paputungan, I. V, & Suranto, B. (2019). *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*. Diakses dari <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15528> pada tanggal 27 September 2023.
- Ngainul, S. V., Juwita, O., & Dermawan, T. (2019). *Analisis User Interface Terhadap Akta Online Banyuwangi Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*. Diakses dari <https://jurnal.unej.ac.id/index.php/INFORMAL/article/view/12594/7667> pada tanggal 20 Mei 2024.

- Notoatmodjo, S. (2012). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Oktafina, A., Arifatul Jannah, F., Fahrur Rizky, M., Verrel Ferly, M., Dharma Tangtobing, Y., & Rahayu Natasia, S. (2021). *Evaluasi Usability Website Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Studi Kasus: (Website Dinas Pekerjaan Umum Kota XYZ)*. *Antivirus: Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(2), 134–146. Diakses dari <https://doi.org/10.35457/antivirus.v15i2.1553> pada tanggal 3 November 2023.
- Pambajeng, F. R., & Ardiyansyah. (2019). *Pengembangan User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Aplikasi Cashoop Untuk Pengelolaan Keuangan Pribadi*. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*. Diakses dari <https://www.neliti.com/publications/487341/pengembangan-user-interface-ui-dan-user-experience-ux-aplikasi-cashoop-untuk-pen> pada tanggal 29 September 2023.
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2022 Tentang Rekam Medis*. (2022). Diakses pada tanggal 20 September 2023.
- Priscilla Br Pangaribuan, E., Putri Utomo, K., Mas, I., Berkat Tandirau, D., Studi Sistem Informasi, P., Matematika dan Teknologi Informasi, J., & Teknologi Kalimantan, I. (2020). *SPECTA Journal of Technology Analisis User Interface pada Situs Web Dinas Ketenagakerjaan Kota XYZ dengan Metode Heuristic Evaluation*. *SPECTA Journal of Technology*, 4(2). Diakses dari <https://journal.itk.ac.id/index.php/sjt> pada tanggal 1 Juni 2024.
- Puspitasari, D., Studi, P., & Informatika, M. (2016). *Sistem informasi perpustakaan sekolah berbasis web*. 2, 227–240. Diakses dari <https://ejournal.nusa.mandiri.ac.id/index.php/pilar/article/view/277> pada tanggal 29 September 2023.
- Rohman, H., & Istichanah, V. Y. (2021). *Analisis Simpus Rawat Jalan Dengan Penerapan Awal Rekam Medis Elektronik Menggunakan Human Organization Technology Fit Model*. *JCOMENT (Journal of Community Empowerment)*, 2(3), 122-131. Diakses dari <http://thejournalish.com/ojs/index.php/jce/article/view/324> pada tanggal 20 September 2023.
- Savira, Y. P., Papatungan, I. V, & Suranto, B. (2020). *Analisis User Experience dengan Konsep Product Market Fit pada rancangan Aplikasi Placeplus yang menggunakan Pendekatan User Centered Design*. Diakses dari <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15418> pada tanggal 20 September 2023.
- Savitri, P., & Ispani, M. (2015). *Review Desain Interface Aplikasi Soppops Menggunakan Evaluasi Heuristik*. *Jurnal SIMETRIS*, 6.

- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, E., Wicaksono, A., & Shobri Sulistyati, H. (2022). *Analisis Penggunaan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Rekam Medis Elektronik* (Vol. 1, Issue 1). Diakses dari <https://jhimi.poltekindonusa.ac.id/jurnal/jhimi/index.php/MIK/article/download/135/35> pada tanggal 29 September 2023.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 17 tahun 2023 tentang Kesehatan*, Jakarta : Peraturan Menteri kesehatan Republik Indonesia. (2023).
- Wijaya, L., & Dewi, R. D. (2017). *Bahan Ajar RMIK MIK II: Sistem dan Sub Sistem Pelayanan RMIK*.
- Zidan Maulana, M., Silvanus Limba, E., Rari Parinding, A., Matematika, D., Hasanuddin, U., & Correspondent Author, E. (2023). *Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK) 2023 Analisis User Interface dan User Experience Pada Aplikasi Grab Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*. Konferensi Nasional Ilmu Komputer (KONIK).