

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, dkk. (2020). Pelatihan Pembuatan *Website E-Commerce* dengan *Woocommerce* Guna Menumbuhkan Semangat *Technopreneurship* pada HMIF. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(1), 122-133, diakses di <https://doi.org/10.30734/j-abdipamas.v5i1.1686>, 18 November 2023.
- Akbar, J. S., dkk. (2023). Penerapan Media Pembelajaran Era Digital. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, diakses di <https://doi.org/10.37304/enggang.v4i1.11746>, 19 November 2023.
- Arisandi, D, Trisnawati, L & Syamsuadi, A. (2022). Sistem Monitoring Deteksi Dini Kebakaran Hutan Berbasis Multiplatform di Kabupaten Siak Menggunakan SDLC *Prototyping*. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika*, 3(4), 410–416, diakses di <https://doi.org/10.30865/json.v3i4.4136>, 1 Desember 2023.
- Artini, N, dkk. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Praktek Kerja Lapangan dengan Metode *Prototype*. *Jurnal Elektronik Ilmu Komputer Udayana*, 12(1), 223-232, diakses di <https://doi.org/10.24843/JLK.2023.v12.i01.p26>, 4 Desember 2023.
- Azi, M.A, Wiguna, C & Meiah, K.N. (2022). Analisis *User Interfaces* pada *Website* Kampium ITTP dengan Metode Heuristik dan *System Usability Scale*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(2), 1080-1089, diakses di <https://doi.org/10.30865/mib.v6i2.3802>, 19 Desember 2023
- Dewi, S.D., dkk. (2022). Validitas dan Praktikalitas *Website* Pembelajaran untuk Memfasilitasi Kemampuan Penalaran Matematis Siswa. *Jurnal Cendekia*, 6(3), 2.757-2772, diakses di <https://doi.org/10.31004/cendekia.v6i3.1651>, 25 Desember 2023.
- Endra R. Y. & Dwi Synta. (2018). *E-Report* Berbasis *Web* Menggunakan Metode Model *View Controller* untuk Mengetahui Peningkatan Perkembangan Prestasi Anak Didik. *Jurnal Sistem Informasi dan Telematika*, 9(1), 15-22, diakses di <https://doi.org/10.36448/jsit.v9i1.1028>, 1 Januari 2024.
- Fibrianto, R & Najiyah, I. (2022). Perancangan Sistem Informasi Panti Asuhan Nurul Ilmi Berbasis *Website*. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(5), 810-58, diakses di <https://doi.org/10.24853/justit.10.1.62-71>, 5 Januari 2024.
- Firmansyah. (2021). Implementasi *System Usability Scale* pada Sistem Informasi Manajemen Anggaran dan Kegiatan di Badan Pusat Statistik. *Tecnologia*, 12(3), 163-175, diakses di <https://doi.org/10.31602/tji.v12i3.5180>, 15 Januari 2024.
- Felicia, dkk. (2023). Analisis Usability Aplikasi Sambara dengan Metode SUS dan USE. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 10(2), 215-227, diakses di <https://doi.org/10.31602/tji.v12i3.5180>, 1 Januari 2024.

- Hasanah, F & Rahmania. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jawa Timur: UMSIDA Press, diakses di <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-89-6>, 7 Januari 2024.
- Jayusman, Y, Dedi & Yenti. (2020). Sistem Informasi Geografis Sebaran Perumahan di Kabupaten Cianjur Berbasis *Web*. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 9(2), 8-27, diakses di <https://doi.org/10.58761/jurtikstmikbandung.v9i2.120>, 26 Januari 2024.
- Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor: HK.01.07/ Menkes/ 312/2020 Tentang Standar Profesi Perekam Medis dan Informasi Kesehatan, diakses di: <https://ktki.go.id/regulasi/keputusan-menkes-ri/kmk-no-hk0107-menkes-312-2020-56>, 1 November 2023.
- Kristianti. (2019). Rancang Bangun *Prototype* Berbasis *Web* Sebagai Implementasi Praktik Wirausaha Mahasiswa di Kota Semarang. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 17(2), 23-40, diakses di <https://doi.org/10.24914/jeb.v17i2.266>, 30 Januari 2024.
- Madalegna, (2020). Analisis Bahan Ajar. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311-326, diakses di <https://doi.org/10.36088/nusantara.v2i2.828>, 5 Januari 2024.
- Mahendra, G.D. (2023). *Pemrograman Berbasis Web*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia. Diakses pada 16 November 2023.
- Mentayani, Ni Putu, dkk. (2022). Analisis dan Perancangan *User Interface* Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa STMIK Primakara Berbasis *Web*. *Technomedia Journal*, 7(1), 78-89, diakses di <https://doi.org/10.33050/tmj.v7i1.1850>, 7 Januari 2024.
- Miftah, Z. & Sari, I. P. (2020). Analisis Sistem Pembelajaran Daring Menggunakan Metode SUS. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 40-48, diakses di <https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7076>, 8 November 2023.
- Muhyidin, A, dkk. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), .208-219, diakses di <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>, 5 Desember 2023.
- Nabyla, Fuaida & Hariyono. R.C. (2020). Desain Aplikasi Sistem Pendaftaran *Online* Menggunakan *Smartphone* Untuk Meningkatkan Mutu Pelayanan pada Rumah Sakit. *Journal of Information System*, 4(2), 168-177, diakses di <https://doi.org/10.33633/joins.v4i2.3078>, 6 Februari 2024.
- Nurhayati, Arif. Y.W, dkk. (2020). Rancang Bangun *Website* Rekam Medis Elektronik di Fasilitas Pelayanan Kesehatan Praktik Dokter. *Jurnal Ilmiah Rekam Medis dan Informatika Kesehatan*, 10(2), 49-54, diakses di <https://doi.org/10.47701/info kes.v10i2.1033>, 15 Februari 2024.

- Paridawati, I, Daulay, M, I & Amalia, R. (2021). Persepsi Orangtua Terhadap Penggunaan *Smartphone* pada Anak Usia Dini di Desa Indrasakti Kecamatan Tapung Kabupaten Kampar. *Journal on Teacher Education*, 2(2), 28-34, diakses di <https://doi.org/10.3100/jote.v2i2.1329>, 18 Februari 2024.
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2022 tentang Rekam Medis, diakses di: https://yankes.kemkes.go.id/unduh/fileunduhan_1662611251_882318.pdf, 1 November 2023.
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 43 Tahun 2019 tentang Pusat Kesehatan Masyarakat, diakses di: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/138635/permenkes-no-43-tahun-2019>, 2 November 2023.
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 75 Tahun 2020 tentang Komite Etik Penelitian dan Pengembangan Kesehatan Nasional, diakses di: <https://peraturan.bpk.go.id/Details/163017/permenkes-no-75-tahun-2020>, 2 November 2023.
- Pricilla, T & Zulfachmi. (2021). Survey Paper: Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, 10(1), 6-12, diakses di <https://doi.org/202310.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>, 5 Maret 2024.
- Putra, R, dkk. (2022). Penerapan Metode Monte Carlo pada Simulasi Prediksi Jumlah Calon Mahasiswa Baru Universitas Muhammadiyah Bengkulu. *Processor*, 17(2), 74-81, diakses di <https://doi.org/202310.33998/processor.2022.17.2.1224>, 4 Maret 2024.
- Rasmila, dkk. (2022). Analisis *Website* Petani Kode Menggunakan SUS. *Jurnal Informatika Polinema*, 8(4), 41-46, diakses di <https://doi.org/10.33795/jip.v8i4.908>, 5 Maret 2024.
- Rijaludin & Rizal Rachman. (2022). Analisis Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Android Menggunakan Metode *Prototype*. *E-Prosiding Teknik Informatika*, 3(2), 192-202, diakses di <https://doi.org/10.37600/tekinkom.v4i2.318>, 16 Maret 2024.
- Ritonga, Z.A. & Hasran. (2021). Tinjauan Pelaksanaan Sistem Penyimpanan Rekam Medis Berdasarkan Standar Akreditasi di UPTD Puskesmas Kotanopan Madailing Natal. *Jurnal Ilmiah Perekam dan Informasi Kesehatan Imelda*, 6(1), 14-22, diakses di <https://doi.org/10.52943/jipiki.v6i1.485>, 17 Maret 2024.
- Saffanah, Kayla Nur. (2023). Analisis Perancangan *Website* Museum Sebagai Sarana Informasi dan Promosi untuk Mendukung Proses *Online* Reservasi Penginapan di Museum Tanah dan Pertanian. *Jurnal Medis Infotama*, 19(1), 95-102, diakses di <https://doi.org/10.37676/jmi.v19i1.3457>, 2 Desember 2023.

- Safira, A, dkk. (2023). Perancangan Desain Aplikasi *E-Commerce Thrift Shop* untuk Membantu Mengurangi Limbah Pakaian. *E-Proceeding of Art & Design*, 10(2). 1758-1777, diakses di <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/19967>, 28 Maret 2024.
- Sari, M, dkk. (2022). Metodologi Penelitian Kebidanan. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 3 Mei 2024.
- Sikumbang, A & Fernandes. (2020). Sistem Informasi Pelayanan Rumah Sakit Awal Bros Batam Berbasis Web. *Jurnal Responsive*, 4(1), 37-46, diakses di <https://doi.org/10.37306/kkb.v4i2.21>, 4 Maret 2024.
- Surianti, Desvi. (2023). Analisis Faktor Penyebab Tingginya Angka Rujukan di Puskesmas Bangun Purba. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Indonesia*, 1(1), 79-85, 5 Mei 2024.
- Syahputra H, dkk. (2021). Desain Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Mahasiswa Berbasis *Web* Dengan Metode *Systems Development Life Cycle* (SDLC). *Jurnal Stekom*, 14(2), 323-332, diakses di <https://doi.org/10.51903/pixel.v14i2.557>, 17 Maret 2024.
- Ulfa, Rafika. (2020). Variabel Penelitian dalam Penelitian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Keislaman*, 3(1), 342-351, diakses di <https://jurnal.stitbb.ac.id/index.php/al-fathonah/article/view/44>, 15 Maret 2024.
- Umar, Syarief Abdallah& Roro Isyawati. P.G. (2019). Evaluasi Desain User Interface Berdasarkan *User Experience* pada Ijateng. *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 8(4), 11-21, diakses di <https://doi.org/10.29240/tik.v7i2.8374>, 1 Mei 2024.
- Welda, dkk. (2020). *Usability Testing Website* dengan Menggunakan Metode *System Usability Scale* (SUS). *International Journal of Natural Science and Engineering*, 4(3), 152-161, diakses di <https://doi.org/10.23887/ijnse.v4i2.28864>, 4 April 2024.
- Yasifa, T.A, dkk. (2022). Esign and Build Information System for Bpjs Polyclinic Claim File Completeness at Muhammadiyah Hospital Bandung. *Jurnal Teknik Informatika*, 3(4), 1089-1097, diakses di <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2022.3.4.278>, 6 Mei 2024.
- Yudarmawan, A, Sudana. K.O, & Arsa D.M. (2020). Perancangan *User Interface* dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 1(2), diakses di <https://doi.org/10.24843/lkjiti.2015.v06.i03.p03>, 3 April 2024.
- Yulida. R & Sri. (2020). Perancangan *User Interface* Sistem Informasi Rekam Medis dibagian Pendaftaran Pasien Rawat Jalan. *Jurnal Permata Indonesia*. 11(1). 1-6, diakses di <https://doi.org/10.59737/jpi.v11i1.71>, 21 Aril 2024.