

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Telaah Pustaka

1. Pengetahuan

a. Pengertian

Pengetahuan merupakan hasil dari tahu hal ini terjadi setelah seseorang menggunakan indra mereka sebagai manusia atau melakukan pengindraan terhadap suatu objek tertentu. Besar pengindraan yang digunakan untuk pengetahuan diperoleh dari mata dan telinga.¹⁷ Pengetahuan memiliki retensi atau apa yang tertinggal dan dapat di ingat kembali setelah seseorang mempelajari sesuatu.¹⁸ Lamanya interval akan mempengaruhi kekuatan retensi. 54 % materi di ingat setelah 1 hari, 35 % materi di ingat setelah 7 hari, 21 % materi di ingat setelah 14 hari dan 8 % materi di ingat setelah 21 hari.¹⁹

b. Tahap Pengetahuan

Tingkat pengetahuan terdiri dari 6 tingkatan, yaitu :

1) Tahu (*Know*)

Tahu merupakan tingkat pengetahuan paling rendah. Dikatakan tahu apabila seseorang dapat mengingat materi yang telah di pelajari kembali atau *recall* tahu juga dapat di artikan sebagai mengingat materi terhadap semua yang spesifik dari seluruh bahan materi yang telah di ajarkan atau rangsangan yang telah diberikan.

2) Memahami (*Comprehension*)

Memahami merupakan suatu tingkatan dimana seseorang memiliki kemampuan untuk menjelaskan suatu objek atau materi yang telah dipelajari dan dapat menginterpretasikan dengan benar. Orang yang dalam tingkat pengetahuan memahami terhadap materi harus dapat menjelaskan dengan jelas, dapat menyebutkan contoh, dapat menyimpulkan, dapat meramalkan dan lain sebagainya terhadap apa yang telah di pelajari.

3) Aplikasi (*Application*)

Aplikasi merupakan keadaan atau kemampuan seseorang untuk mengimplementasikan materi yang telah dipelajari dalam kehidupan yang sebenarnya/ *real* dalam hal ini dapat menggunakan rumus, metode, prinsip atau hal yang lain sesuai dengan situasi yang ada.

4) Analisis (*Analysis*)

Analisis merupakan suatu kemampuan yang digunakan untuk menjabarkan suatu objek yang terdapat pada struktur organisasi dan terdapat kaitan antara satu dengan yang lainnya. Kemampuan analisis tersebut dapat di lihat dari penggunaan kata kerja seperti dapat menggunakan dan menggambarkan, membedakan dan memisahkan . dan sebagainya.

5) Sintesis (*Synthesis*)

Sintesa merupakan tingkat pengetahuan dimana dapat menggabungkan bagian-bagian menjadi sesuatu yang utuh secara keseluruhan yang baru. Atau dengan maksud lain sintesa merupakan kemampuan untuk menyusun informasi-informasi yang ada.

6) Evaluasi (*Evaluation*)

Evaluasi merupakan penilaian terhadap objek atau materi yang telah diberikan. Penilaian tersebut didasarkan pada kriteria yang telah di tentukan sebelumnya.¹⁷

c. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Pengetahuan

1) Pendidikan

Pendidikan merupakan upaya atau proses dalam mengubah tingkah laku individu ataupun kelompok. Pendidikan juga merupakan usaha untuk mendewasakan manusia melalui pengajaran dan pelatihan.²⁰ Jenjang pendidikan dibagi menjadi tiga yaitu pendidikan dasar (SD-SLTP), pendidikan menengah (SLTA) dan pendidikan tinggi (jenjang pendidikan setelah pendidikan menengah yang meliputi mencakup program pendidikan diploma, sarjana, magister, spesialis, dan doktor yang diselenggarakan oleh perguruan tinggi).²¹Dari pandangan

psikoanalisis ibu memiliki peran penting dalam mendidik anak.

Ada semacam hubungan atau ikatan antara ibu dan anak.²²

2) Informasi/Media Massa

Sesuatu yang dapat diketahui, namun ada pula yang menekankan informasi sebagai transfer pengetahuan. Media promosi kesehatan merupakan sarana atau menampilkan pesan atau informasi baik melalui media cetak, elektronika dan media luar ruang sehingga dapat meningkatkan pengetahuan.²⁰

Macam-macam Alat Bantu atau Media. Metode dalam promosi kesehatan :

- a) Metode promosi kesehatan individual
- b) Metode promosi kesehatan kelompok

Kelompok besar yaitu apabila peserta penyuluhan lebih dari 15 orang.

Ada 3 macam alat bantu atau media, yaitu :

- a) Alat bantu lihat (*visual aids*)
- b) Alat bantu dengar (*audio aids*)
- c) Alat bantu lihat-dengar (*audio visual aids*).²³

Berdasarkan cara produksinya, media promosi kesehatan dikelompokkan menjadi 3 yaitu :

a) Media cetak

Merupakan media statis yang mengutamakan pesan-pesan visual. Seperti poster, leflet, brosur, majalah, surat kabar, lembar balik, *sticker* dan pamflet.²⁰

Pocet book (buku saku) merupakan buku yang dicetak dalam ukuran yang kecil agar lebih efisien, praktis dan mudah dalam menggunakan dan dapat dibawa kemana-mana.²⁴

b) Media elektronika

Suatu media yang bergerak dan dinamis. Dalam penyampaian pesannya menggunakan alat bantu elektronika. Seperti televisi, radio, video, slide dan film strip.²⁰

Contoh dari media elektronika lainnya yaitu aplikasi *mobile* berbasis android dengan jenis *e-book*. *Mobile application* berasal dari kata *application* dan *mobile*. *Application* yang artinya penerapan, lamaran, penggunaan. Secara istilah aplikasi adalah program siap pakai yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju sedangkan *mobile* dapat diartikan sebagai perpindahan dari suatu tempat ke tempat yang lain.²⁵Salah satu contoh dari

aplikasi mobile adalah *E-Book*. *E-Book* atau sering disebut dengan *electronik book* merupakan buku teks yang dikonversi menjadi format digital pengertian lain juga menyebutkan bahwa e-book merupakan lingkup belajar yang mengandung aplikasi yang mengandung database multimedia sumber instruksional untuk menyimpan presentasi multimedia yang ada di dalam buku.²⁶ Aplikasi yang digunakan oleh peneliti merupakan aplikasi yang dibuat sendiri. Aplikasi *Stop Breast Cancer* (SBC) merupakan aplikasi berbasis android yang berupa alat bantu lihat berisi tulisan disertai gambar yang memuat materi tentang deteksi dini kanker payudara.

Kelebihan dari aplikasi berbasis *electronik book* yaitu :

- a. Biaya yang digunakan murah
- b. Lebih praktis
- c. Banyak kemudahan yang didapat
- d. *E-book* anti rusak
- e. Pengiriman *e-book* lebih cepat.²⁷

Kekurangan dari aplikasi berbasis *electronik book* yaitu :

- a. Resiko pembajakan
- b. Resiko kehilangan data
- c. Hukum yang kurang tegas
- d. Memerlukan tool khusus

e. Belum ada penerbit khusus.²⁷

c) Media luar ruangan

Media yang menyampaikan pesan diluar ruangan secara umum.

Seperti spanduk, benner, pameran, papan reklame dan TV layar lebar.²⁰

3) Sosial, Budaya dan Ekonomi

Kebiasaan dilakukan orang-orang tanpa melalui penalaran baik itu merupakan hal yang baik atau yang buruk. Status sosial mempengaruhi pengetahuan seseorang karena tersedianya fasilitas yang mencukupi yang dipergunakan untuk kegiatan tertentu.

4) Lingkungan

Lingkungan berpengaruh terhadap proses masuknya pengetahuan ke dalam individu yang berada dalam lingkungan tersebut.

5) Pengalaman

Pengalaman merupakan sumber dari pengetahuan. Cara untuk memperoleh kebenaran dalam pengetahuan yaitu dengan mengulangi lagi pengetahuan dan digunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi masa lalu.

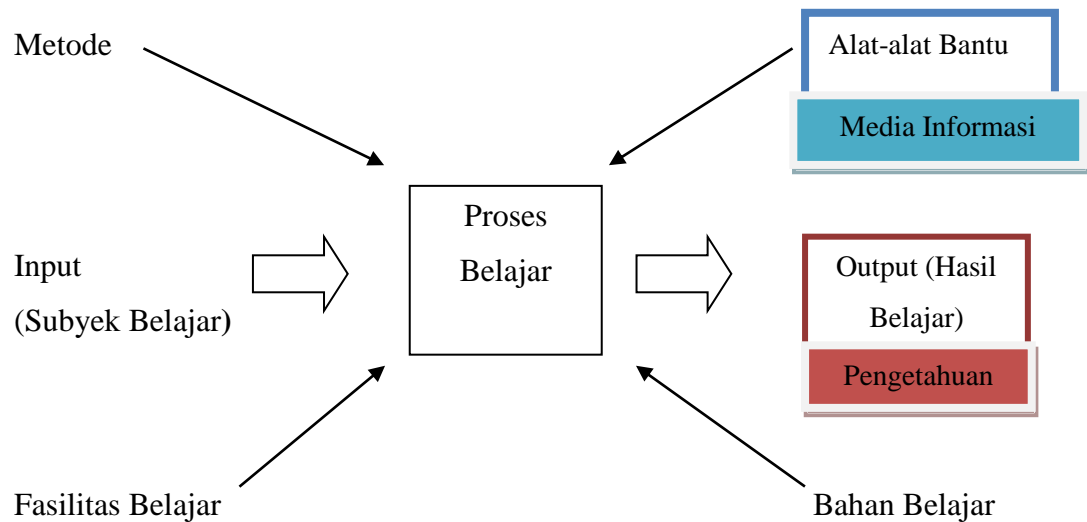
6) Usia

Usia rema terbagi menjadi 3 yaitu remaja awal atau dini umur 11-13 tahun, remaja pertengahan 14-16 tahun dan remaja lanjut 17-20 tahun.²

a. Pengukuran Tingkat Pengetahuan

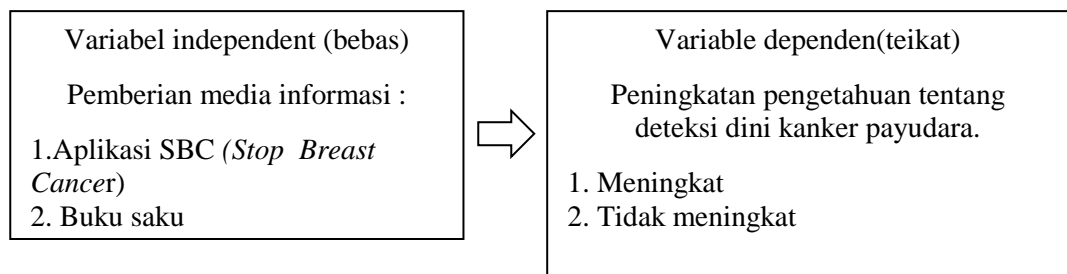
Dalam melakukan pengukuran tingkat pengetahuan kesehatan dapat dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung (wawancara) atau melalui pertanyaan-pertanyaan tertulis atau angket.²⁰

B. Kerangka Teori



Gambar 1 Kerangka Teori Proses Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya (Notoadmojo, 2007).²⁸

C. Kerangka Konsep



Gambar 2 Kerangka Konsep

D. Hipotesis

Aplikasi *Stop Breast Cancer* (SBC) meningkatkan pengetahuan tentang deteksi dini kanker payudara pada remaja putri di SMAN 1 Sanden, Bantul.