

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengetahuan siswa sekolah dasar sebelum diberikan promosi tentang *pit fissure sealant* menggunakan media *dart game* masih rendah (71,4%).
2. Minat siswa sekolah dasar sebelum diberikan promosi tentang *pit fissure sealant* menggunakan media *dart game* masih rendah (51,4%).
3. Pengetahuan siswa sekolah dasar setelah diberikan promosi tentang *pit fissure sealant* menggunakan media *dart game* baik (94,3%).
4. Minat siswa sekolah dasar setelah diberikan promosi tentang *pit fissure sealant* menggunakan media *dart game* tinggi (57,1%).
5. Promosi tentang *pit fissure sealant* menggunakan media *dart game* berpengaruh untuk meningkatkan pengetahuan dan minat siswa sekolah dasar.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Media *dart game* bisa digunakan sekolah sebagai media promosi tentang kesehatan gigi dan mulut khususnya tentang *pit fissure sealant* dan dapat dikembangkan sebagai media pembelajaran untuk mata pelajaran yang lain.

2. Penelitian selanjutnya dapat mengubah variabel yang akan diteliti seperti misalnya tentang motivasi melakukan *pit fissure sealant* dan juga dapat menambahkan kriteria inklusi responden yang dapat dijadikan sampel, misalnya responden yang dijadikan sampel adalah yang memiliki *pit* dan *fissure* yang dalam.
3. Kelemahan media *dart game* adalah penyampaian materi kurang sistematis, sehingga penelitian selanjutnya dapat mengembangkan supaya penyampaian materi lebih sistematis.