

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan, maka dapat disimpulkan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Ada pengaruh penggunaan media video animasi terhadap pengetahuan tenaga pengolah makanan dalam penerapan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan nilai Sig. (*2-tailed*) yaitu 0.000 ($p < 0.005$) dan kenaikan sebesar 66.99%.
2. Ada pengaruh penggunaan media video animasi terhadap praktik tenaga pengolah makanan dalam penerapan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan nilai Sig. (*2-tailed*) yaitu 0.000 ($p < 0.005$) dan kenaikan sebesar 51.60%.
3. Ada pengaruh ceramah terhadap pengetahuan tenaga pengolah makanan dalam penerapan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan nilai Sig. (*2-tailed*) yaitu 0.000 ($p < 0.005$) dan kenaikan sebesar 65.94%.
4. Ada pengaruh ceramah terhadap praktik tenaga pengolah makanan dalam penerapan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan nilai Sig. (*2-tailed*) yaitu 0.000 ($p < 0.005$) dan kenaikan sebesar 45.24%.

5. Penggunaan media video animasi lebih efektif untuk meningkatkan pengetahuan tenaga pengolah makanan dalam penerapan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan nilai Sig. (2-tailed) yaitu 0.001 ($p < 0.005$).
6. Penggunaan media video animasi efektif untuk meningkatkan praktik tenaga pengolah makanan dalam penerapan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan nilai Sig. (2-tailed) yaitu 0.025 ($p < 0.005$).

B. Saran

1. Bagi pengurus Pabrik Kerupuk di Kabupaten Klaten
Memberikan himbauan kepada tenaga pengolah makanan agar disiplin menerapkan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan memberikan fasilitas berupa kelengkapan *personal hygiene* seperti penutup kepala, masker, sarung tangan, celemek, dan kelengkapan lainnya serta melakukan pemeriksaan kelengkapan *personal hygiene* pada tenaga pengolah makanan sebelum bekerja.
2. Bagi tenaga pengolah makanan
Menerapkan GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan benar dalam upaya menghindari terjadinya kontaminasi makanan.

3. Bagi peneliti lain
 - a. Memberikan tanda pada responden agar saat pengamatan praktik tidak mengganggu kegiatan responden, apabila melakukan penelitian serupa.
 - b. Melakukan penelitian serupa tentang GMP (*Good Manufacturing Practices*) lingkup karyawan dengan menggunakan media yang berbeda seperti demonstrasi.
 - c. Melakukan penelitian menggunakan media video animasi dengan materi GMP (*Good Manufacturing Practices*) yang berbeda seperti syarat lokasi, bangunan, fasilitas sanitasi, alat produksi, bahan, proses pengolahan, produk akhir, laboratorium, wadah dan pembungkus, label, penyimpanan, pemeliharaan.