

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan data yang didapatkan dari hasil analisis penelitian tentang penggunaan permainan “Ular Tangga dengan Benda Asli” terhadap peningkatan pengetahuan siswa SD Negeri Jatisawit, didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Ada perbedaan tingkat pengetahuan menggunakan permainan “Ular Tangga dengan Benda Asli” terhadap siswa sekolah dasar tentang pengendalian jentik. Dibuktikan dengan nilai ρ value 0,02 (ρ value < 0,05).
2. Tidak ada perbedaan tingkat pengetahuan menggunakan ceramah terhadap siswa sekolah dasar tentang pengendalian jentik. Dibuktikan dengan nilai ρ value 0,747 (ρ value > 0,05).
3. Ada perbedaan penyuluhan metode ceramah dan penyuluhan menggunakan permainan “ular tangga dengan benda asli” sebagai media terhadap tingkat pengetahuan tentang pengendalian jentik untuk anak sekolah dasar. Dibuktikan dengan nilai ρ value 0,02 (ρ value < 0,05).

B. Saran

1. Bagi sekolah
Kegiatan pemberian informasi tentang kesehatan dapat menggunakan media seperti permainan “Ular Tangga dengan Benda Asli” agar

menarik minat siswa dan bersemangat dalam melakukannya karena permainan yang biasa dilakukan di luar sekolah dan dilakukan secara rutin serta bukan hanya ditunjukkan pada siswa kelas 5 saja.

2. Bagi siswa

Melakukan kegiatan pemberantasan jentik setiap seminggu sekali di kamar mandi sekolah.

3. Bagi peneliti lain

- a. Membandingkan media lain dan media “ular tangga dengan benda asli” menggunakan materi yang sama.
- b. Dilakukannya penelitian yang sejenis dengan pengulangan supaya tingkat pengetahuan siswa lebih tinggi.
- c. Dapat menggunakan permainan “Ular Tangga dengan Benda Asli” tentang pengendalian jentik untuk melihat sikap dan perilaku.